

V.V. Minnertsga



**Organisatie
&
oefenstof
voor de F-pupillen**



Organisatie

Waar een mini-pupil moet leren om de bal te beheersen, is het goed om de F-pupil te helpen de handelingen richting het doel van de tegenstander uit te voeren. Bij F-pupillen is het voornamelijk belangrijk dat ze leren doelgericht te handelen met de bal. Om steeds beter doelgericht te leren handelen met de bal zijn er in dit schema 3 doelstellingen verwerkt.

Doelstellingen

Aanvallen

1. verbeteren van het uitspelen van de 1:1
2. verbeteren van het scoren
3. verbeteren van het positiespel in de opbouw

Planning

Als trainer van de F-pupillen is het belangrijk om met een planning te werken. Zo draag je er zorg voor dat kinderen zich optimaal en gestructureerd kunnen ontwikkelen. Bij F-pupillen is het praktisch om met een planning van 6 weken te werken. Gedurende een seizoen kunnen er 4 cycli van 6 weken worden uitgevoerd op bijvoorbeeld onderstaande manier:

Najaar 2015

Augustus:	Vorbereiding/gewenning/teamindeling/beker-competitie indeling Cyclus 0 Week 34 - Week 35 - Week 36
September/oktober:	Cyclus 1 Week 37 - Week 38 - Week 39 - Week 40 - Week 41 - Week 42 herfstvakantie lichtwedstrijden
Oktober/november/december:	Cyclus 2 Week 43 - Week 44 - Week 45 - Week 46 - Week 47 - Week 48
December/Januari/Februari:	Zaaltrainen/zaalvoetbal toernooi(en)

Voorjaar 2014

Maart/april	Cyclus 3 Week 9 (voorjaarsvakantie) - Week 10 - Week 11 - Week 12 - Week 13 - Week 14
April/mei	Cyclus 4 Week 15 - Week 16 - Week 17 - Week 18 (meivakantie) - Week 19 - Week 20

Zelftest

Iedere trainingsvorm in dit schema is voorbereid vanuit de volgende checklist:

- 1. Voetbal.** Wordt het spel gespeeld? Kan er worden gescoord? Is er sprake van aanvallen en verdedigen?
- 2. Leren.** Wordt het spel geleerd? Worden spelers beter in aanvallen en verdedigen?
- 3. Plezier.** Vinden de spelers het spel leuk? Zijn ze enthousiast en betrokken? Heb je rekening gehouden met verschillen tussen kinderen? Krijgen ze de ruimte om zelfstandig te handelen?

Indeling van de F-pupillentraining (60 minuten)

Bij de F-pupillen wordt er uit gegaan van vijf verschillende onderdelen per training. Ook komen er in één training twee doelstellingen voor. Voor een beginnende trainer kan het al best lastig zijn om F-pupillen twee verschillende accenten aan te bieden. Ook kan het best lastig zijn om snel van oefenvormen te wisselen zonder dat dit ten koste gaat van het aantal minuten per training dat een F-pupil aan het voetballen is.

Daarom is in dit schema, voor beginnende F-pupillentrainers, de onderstaande indeling gehanteerd:

- 1. Warming-up oefenvorm - 10 minuten
- 2. Partijspel - 15 minuten
- 3. Oefenvorm - 15 minuten
- 4. Partijspel - 15 minuten
- 5. Nabespreking met de spelers - 5 minuten

Tien gouden trainingstips

F-pupillen (7 - 9 jarigen)...

1. ... willen spelen. Het is niet hun doel zichzelf te ontwikkelen tot voetballer, hun doel is te spelen. Maak overal een spelletje van, ook het opruimen van de spullen.
2. ... hebben weinig geduld. Ze willen bewegen, niet luisteren. Geef korte, precieze instructies. Bombardeer ze niet met informatie.
3. ... zijn snel afgeleid. Ze kunnen zich maar korte tijd richten op eenzelfde activiteit. Een spanningsboog van tien minuten is al lang. Drijft er plots een luchtballon over, dan is de bal even niet interessant meer. Ga erbij liggen en geniet mee met de kinderen.
4. ... zijn gericht op zichzelf. Een jonge F-pupil is zijn kleutertijd nog niet helemaal ontgroeid en kan alles op zichzelf betrekken. Ik en de wereld. Verwar dit egocentrisme niet met egoïsme dat later de kop kan opsteken. Het is een natuurlijk ontwikkelingsproces en gaat vanzelf over.
5. ... willen de bal hebben. Het motto is: ik en de bal. Wedstrijdjes draaien twee keer twintig minuten om dat ene ding. Eenmaal in balbezit, blijkt het voor sommigen toch nog heel lastig om de bal bij zich te houden. Voor anderen is de bal al meer een middel om doelpunten te maken of om kansen te creëren.
6. ... werken niet samen. Soms lijken ze dat even te doen, maar schijn bedriegt. Als je goed kijkt, zie je dat ze tegelijkertijd dezelfde dingen doen – onafhankelijk van elkaar. Bij sommige tweedeaars F-pupillen zie je de eerste tekenen van bewust samenspel.
7. ... zetten veel aanwijzingen niet om in daden. Met name aanwijzingen gericht op hun lijf hebben geen zin. 'Standbeen naast de bal, opendraaien na de balaanname.' Doe alles voor. Ze zijn visueel ingesteld en leren een nieuwe beweging het snelst door nabootsing van idolen of hun trainer. Laat ze zien hoe je de bal kunt passen met de binnenkant van de voet, vertel waar je het standbeen kunt plaatsen en hoe je de bal kunt raken.
8. ... leren door te herhalen. Ze willen steeds iets nieuw proberen. Ze hebben succes én uitdaging nodig, het moet kunnen lukken én soms mislukken.
9. ... krijgen graag aandacht. Laat ze hun vaardigheden voordoen en gebruik ze als (positief) voorbeeld bij een uitleg. Help elke speler in zijn eigen temp.
10. ... varen wel bij routine en structuur. Voer geleidelijk veranderingen door in de training. Bouw een structuur waarin continuïteit centraal staat, maar ruimte is voor veranderingen. F-pupillen wennen pas na enkele weken aan een nieuwe vorm.

V.V. Minnertsga

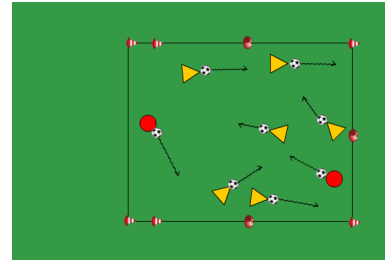


Oefenstof voor de F-pupillen

1e cyclus 6 weken	pagina 6 t/m 17
2e cyclus 6 weken	pagina 18 t/m 29
3e cyclus 6 weken	pagina 30 t/m 41
4e cyclus 6 weken	pagina 42 t/m 53



DRIBBELTIKSPEL



Organisatie

Regels:

- alle spelers hebben een bal
- twee spelers fungeren als tikker en proberen al dribbelend zoveel mogelijk spelers te tikken binnen 45 seconden
- wanneer de bal buiten de ruimte komt beginnen de tikkers opnieuw met tellen
- wanneer de overige spelers buiten de ruimte dribbelen is dit een punt voor de tikkers
- de verdedigers die samen in 45 seconden de meeste punten halen zijn de winnaar
- na 45 seconden wisselen van tikkers

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 15-20 meter
- breedte: 10-15 meter

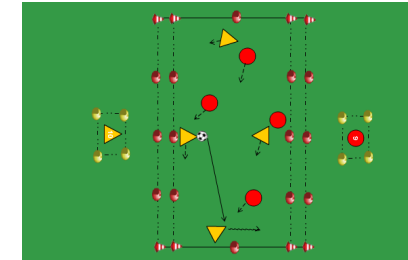
Aantal spelers:

- 8-10 spelers

Materiaal:

- 8-10 ballen
- 4-6 pionnen
- 2 hesjes (alleen verdedigers)
- 4-8 hoedjes

4 TEGEN 4 LIJNVOETBAL



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren door over de doellijn van de tegenpartij te dribbelen en de bal in het vak te controleren (voet op de bal)
- als de bal uit is indribbelen of inpassen
- bij een doelpunt, achterbal of hoekschoop in het midden van de eigen doellijn starten
- er mag niet verdedigd worden in het eigen verdedigingsvak
- (eventueel) doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschoop

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 20 meter
- breedte: 40 meter
- (scoorvak is 3-5m)

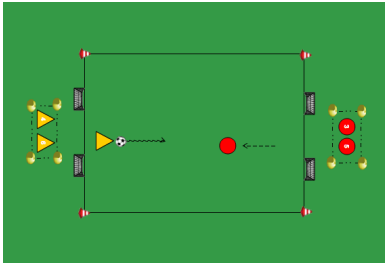
Aantal spelers:

- 8-10 spelers

Materiaal:

- 4 ballen
- 8 pionnen
- 8-10 hesjes (twee kleuren)
- 22 hoedjes

1 TEGEN 1 MET 4 DOELTJES



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren door te passen of te schieten in twee kleine doeltjes
- als de bal uit is indribbelen of inpassen. 3e keer uit is doorwisselen
- bij een doelpunt, achterbal of hoekschoep in het midden tussen de eigen doeltjes starten
- (eventueel) doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschoep

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 20 meter
- breedte: 12-15 meter

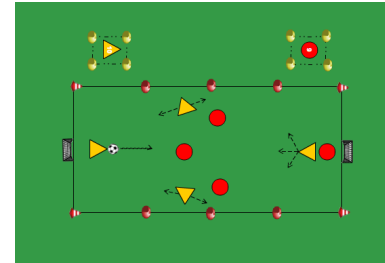
Aantal spelers:

- 2-6 spelers
- eventueel organisatie 2 x uitzetten

Materiaal:

- 8 ballen
- 4 pionnen
- 2-6 hesjes (twee kleuren)
- 12 hoedjes
- 4 kleine doeltje (3 x 1 meter) of grote pionnen

4 TEGEN 4 BASISVORM



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren door te passen of te schieten in een klein doeltje
- als de bal uit is indribbelen of inpassen
- bij een doelpunt, achterbal of hoekschoep bij het eigen doeltje starten
- (eventueel) doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschoep

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 40 meter
- breedte: 20 meter

Aantal spelers:

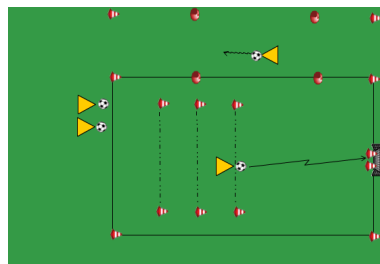
- 8-10 spelers

Materiaal:

- 4 ballen
- 4 pionnen
- 8-10 hesjes (twee kleuren)
- 14 hoedjes
- 2 kleine doeltjes (3 x 1 meter)



DOELSCHIETSPEL MET PIONNEN



Organisatie

Regels:

- spelers kunnen scoren door de bal stil te leggen op 8 meter van het doel en te scoren
- bal in de hoeken links of rechts van de pion en in het doel = 3 punten /
- bal in het midden en in het doel = 1 punt. Wanneer je 5 punten of meer hebt ga je naar de volgende lijn (10 meter). Wanneer je wederom 5 punten of meer hebt ga je naar de kampioenslijn (12 meter)
- wie het eerst 5 punten of meer haalt vanaf de kampioenslijn heeft gewonnen
- wordt 2 x achter elkaar van een bepaalde lijn gemist dan ga je weer een lijn dichterbij naar het doel toe
- punten tellen alleen wanneer de speler via het 'slootje' teruggedribbelt naar de beginpositie

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 15-20 meter
- breedte: 10-12 meter

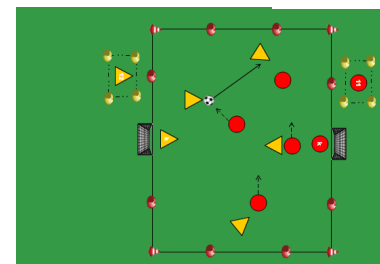
Aantal spelers:

- 4-5 spelers

Materiaal:

- 4-5 ballen
- 10 pionnen
- 6-8 hoedjes
- 1 grote doel (5 x 2 meter)
- 2 grote pionnen en touwen / spanbanden

4 (+K) TEGEN 4 (+K) GROTE DOELEN



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren op een groot doel
- als de bal uit is indribbelen of inpassen
- bij een doelpunt, achterbal of hoekschop starten bij de eigen keeper
- (eventueel) doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschop

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 25-30 meter
- breedte: 30 meter

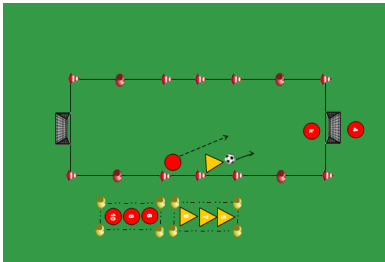
Aantal spelers:

- 10-12 spelers

Materiaal:

- 8 ballen
- 4 pionnen
- 10-12 hesjes (twee kleuren)
- 16 hoedjes
- 2 grote doelen (5 x 2 meter)

1 TEGEN 1 (+K) GROTE DOELEN – TEGENSTANDER VAN ACHTEREN



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren op een groot doel
- bij een uitbal, hoekschop, achterbal of doelpunt doorwisselen
- keeper mag alleen op de eigen helft meevoetballen
- na verloop van tijd wisselen team A en team B van rol

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 30-35 meter
- breedte: 10-12 meter

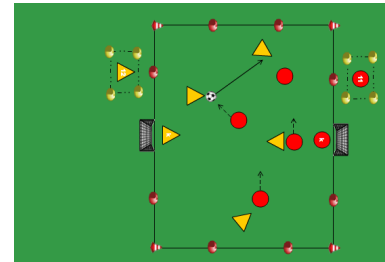
Aantal spelers:

- 3-10 spelers

Materiaal:

- 8 ballen
- 10 pionnen
- 3-10 hesjes (twee kleuren)
- 12 hoedjes
- 2 grote doelen (5 x 2 meter)

4 (+K) TEGEN 4 (+K) GROTE DOELEN



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren op een groot doel
- als de bal uit is indribbelen of inpassen
- bij een doelpunt, achterbal of hoekschop starten bij de eigen keeper
- (eventueel) doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschop

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 25-30 meter
- breedte: 30 meter

Aantal spelers:

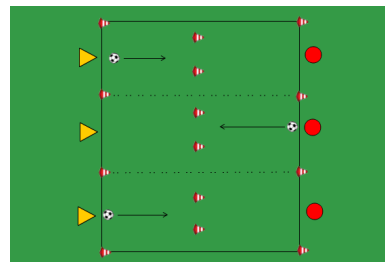
- 10-12 spelers

Materiaal:

- 8 ballen
- 4 pionnen
- 10-12 hesjes (twee kleuren)
- 16 hoedjes
- 2 grote doelen (5 x 2 meter)



POORTSCHIETSPEL VASTE AFSTAND



Organisatie

Regels:

- tweetal kan scoren door de bal tussen de pionnen naar elkaar te spelen (over de grond)
- voordat de bal wordt terug gespeeld, dient de speler eerst de bal aan te nemen voor of op de lijn
- wordt de bal niet aangenomen dan is het geen punt voor het tweetal
- wanneer beide spelers drie keer hebben gescoord dan wordt de afstand tussen de pionnen kleiner gemaakt
- het tweetal dat het eerste 10 punten heeft is de winnaar
- na verloop van de tijd nieuwe tweetallen maken / doordraaien

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 15-20 meter
- breedte: 10-12 meter
- afstand tussen de grote pionnen 3 - 1 meter

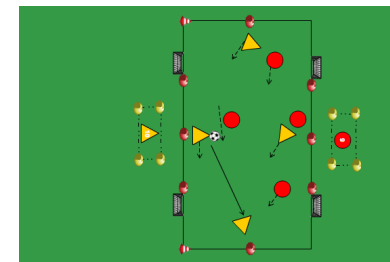
Aantal spelers:

- 6-8 spelers

Materiaal:

- 8 ballen
- 10 kleine pionnen
- 10 hoedjes
- 8 grote pionnen

4 TEGEN 4 MET 4 DOELTJES



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren op twee kleine doeltjes
- als de bal uit is indribbelen of inpassen.
- bij een doelpunt, achterbal of hoekschop bij het eigen doeltje starten
- (eventueel) doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschop

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 20 meter
- breedte: 40 meter

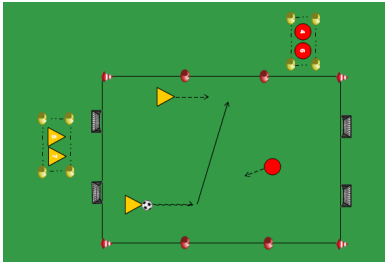
Aantal spelers:

- 8-10 spelers

Materiaal:

- 4 ballen
- 4 pionnen
- 8-10 hesjes (twee kleuren)
- 14 hoedjes
- 4 kleine doeltje (3 x 1 meter)

2 TEGEN 1 MET 4 DOELTJES



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren door te passen of te schieten in twee kleine doeltjes
- als de bal uit is indribbelen of inpassen voor het tweetal (aanvallers); indribbelen voor de verdediger. 3e keer uit is doorwisselen
- bij een doelpunt, achterbal of hoekschoot starten bij de doeltjes van de aanvallers
- (eventueel) doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschoot
- na verloop van tijd wisselen team A en team B van rol

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 20 meter
- breedte: 10-12 meter

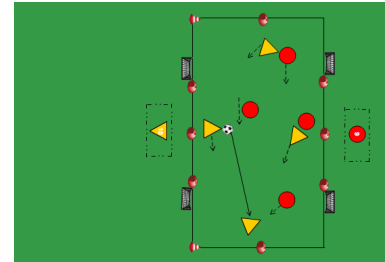
Aantal spelers:

- 3-7 spelers

Materiaal:

- 4 ballen
- 4 pionnen
- 4-8 hesjes (twee kleuren)
- 10 hoedjes
- 4 kleine doeltje (3 x 1 meter) of grote pionnen

4 TEGEN 4 MET 4 DOELTJES



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren op twee kleine doeltjes
- als de bal uit is indribbelen of inpassen.
- bij een doelpunt, achterbal of hoekschoot bij het eigen doeltje starten
- (eventueel) doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschoot

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 20 meter
- breedte: 40 meter

Aantal spelers:

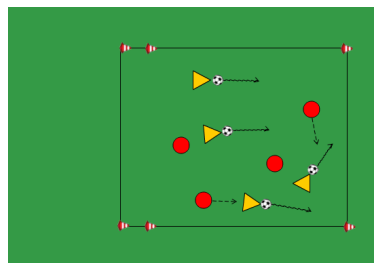
- 8-10 spelers

Materiaal:

- 4 ballen
- 4 pionnen
- 8-10 hesjes (twee kleuren)
- 14 hoedjes
- 4 kleine doeltje (3 x 1 meter)



DRIBBELKAMPIOEN



Organisatie

Regels:

- helft van de spelers starten met een bal. De andere spelers proberen deze bal te veroveren
- de speler die na 30 seconden de bal heeft krijgt een punt
- de volgende serie starten de spelers die zonder bal zijn gestart
- wanneer de bal buiten de afgebakende ruimte wordt gedribbeld, haalt de speler de bal op en legt deze op de zijlijn van het vak. Hij / zij probeert vervolgens een andere bal te veroveren
- speler met de meeste punten is de winnaar

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 15-20 meter
- breedte: 15-20 meter

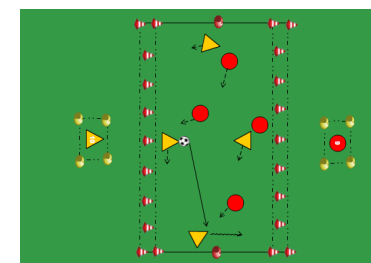
Aantal spelers:

- 8-10 spelers

Materiaal:

- 4-5 ballen
- 4-6 pionnen
- 8-10 hesjes (twee kleuren)
- 4-8 hoedjes

4 TEGEN 4 MET PIONNEN



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren door met de bal één van de grote pionnen te raken (= 1 punt) of om te schieten (= 2 punten)
- als de bal uit is indribbelen of inpassen
- bij een doelpunt, achterbal of hoekschoot in het midden van de eigen doellijn starten
- er mag niet verdedigd worden in het eigen verdedigingsvak
- aanvaller mag in het scoorvak de bal nog maximaal 2 x raken
- (eventueel) doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschoot

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 20 meter
- breedte: 40 meter
- (scoorvak is 3-5m)

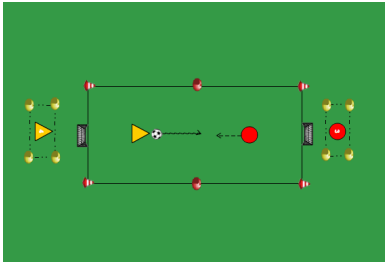
Aantal spelers:

- 8-10 spelers

Materiaal:

- 4 ballen
- 8-10 hesjes (twee kleuren)
- 22 hoedjes
- 8 kleine pionnen
- 14 grote pionnen

1 TEGEN 1 MET 2 DOELTJES



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren door te passen of te schieten in een klein doeltje
- als de bal uit is indribbelen of inpassen. 3e keer uit is doorwisselen
- bij een doelpunt, achterbal of hoekschoep bij het eigen doeltje starten
- (eventueel) doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschoep

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 20 meter
- breedte: 10-12 meter

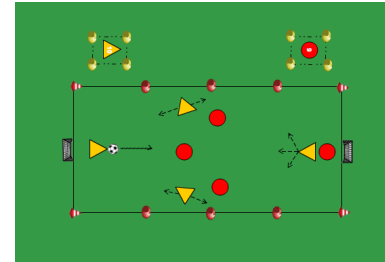
Aantal spelers:

- 2-4 spelers
- eventueel organisatie 2 x uitzetten

Materiaal:

- 4 ballen
- 4 pionnen
- 2-4 hesjes (twee kleuren)
- 10 hoedjes
- 2 kleine doeltjes (3 x 1 meter) of grote pionnen

4 TEGEN 4 BASISVORM



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren door te passen of te schieten in een klein doeltje
- als de bal uit is indribbelen of inpassen
- bij een doelpunt, achterbal of hoekschoep bij het eigen doeltje starten
- (eventueel) doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschoep

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 40 meter
- breedte: 20 meter

Aantal spelers:

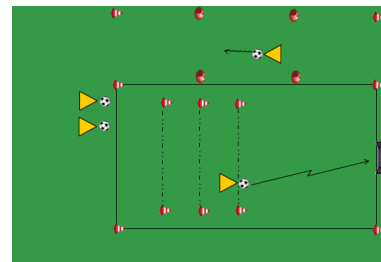
- 8-10 spelers

Materiaal:

- 4 ballen
- 4 pionnen
- 8-10 hesjes (twee kleuren)
- 14 hoedjes
- 2 kleine doeltjes (3 x 1 meter)



DOELSCHIETSPEL HOOG - LAAG



Organisatie

Regels:

- spelers kunnen scoren door de bal stil te leggen op 8 meter van het doel en te scoren
- bal boven de lijn en hoog in het doel = 3 punten / bal onder de lijn en in het doel = 1 punt. Wanneer je 5 punten of meer hebt ga je naar de volgende lijn (10 meter). Wanneer je wederom 5 punten of meer hebt ga je naar de kampioenslijn (12 meter)
- wie het eerst 5 punten of meer haalt vanaf de kampioenslijn heeft gewonnen
- wordt 2 x achter elkaar van een bepaalde lijn gemist dan ga je weer een lijn dichter naar het doel toe
- punten tellen alleen wanneer de speler via het 'slootje' teruggedribbelt naar de beginpositie

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 15-20 meter
- breedte: 10-12 meter

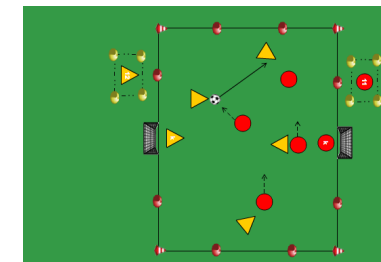
Aantal spelers:

- 4-5 spelers

Materiaal:

- 4-5 ballen
- 10 pionnen
- 6-8 hoedjes
- 1 grote doel (5 x 2 meter)
- 1 spanband

4 (+K) TEGEN 4 (+K) GROTE DOELEN



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren op een groot doel
- als de bal uit is indribbelen of inpassen
- bij een doelpunt, achterbal of hoekschoot starten bij de eigen keeper
- (eventueel) doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschoot

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 25-30 meter
- breedte: 30 meter

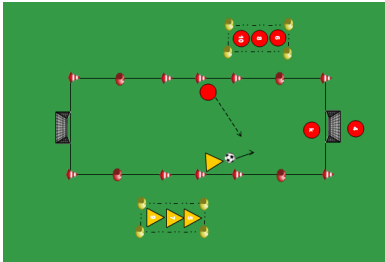
Aantal spelers:

- 10-12 spelers

Materiaal:

- 8 ballen
- 4 pionnen
- 10-12 hesjes (twee kleuren)
- 16 hoedjes
- 2 grote doelen (5 x 2 meter)

1 TEGEN 1 (+K) GROTE DOELEN – TEGENSTANDER VAN DE ZIJKANT



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren op een groot doel
- bij een uitbal, hoekschoep, achterbal of doelpunt doorwisselen
- keeper mag alleen op de eigen helft meevoetballen
- na verloop van tijd wisselen team A en team B van rol

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 30-35 meter
- breedte: 10-12 meter

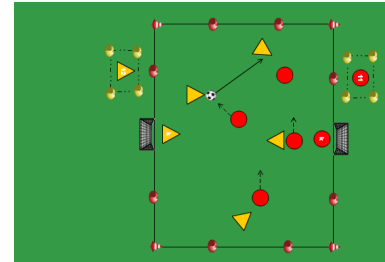
Aantal spelers:

- 3-10 spelers

Materiaal:

- 8 ballen
- 10 pionnen
- 4-10 hesjes (twee kleuren)
- 12 hoedjes
- 2 grote doelen (5 x 2 meter)

4 (+K) TEGEN 4 (+K) GROTE DOELEN



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren op een groot doel
- als de bal uit is indribbelen of inpassen
- bij een doelpunt, achterbal of hoekschoep starten bij de eigen keeper
- (eventueel) doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschoep

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 25-30 meter
- breedte: 30 meter

Aantal spelers:

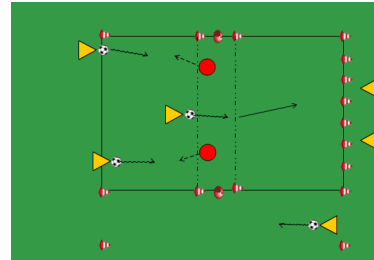
- 10-12 spelers

Materiaal:

- 8 ballen
- 4 pionnen
- 10-12 hesjes (twee kleuren)
- 16 hoedjes
- 2 grote doelen (5 x 2 meter)



DRIBBEL PIONSCHIETSPEL MET VERDEDIGERS (2)



Organisatie

Regels:

- spelers kunnen scoren door langs de verdedigers te dribbelen en de bal vanuit de vrije ruimte op een pion te schieten. Raken = 1 punt; omvallen = 2 punten
- de verdedigers krijgen punten voor elke bal die ze veroveren (voet op de bal)
- de speler die het eerste 5 (of 10 punten) heeft is de winnaar. Nadat je hebt geschoten stel je je op achter de pionnen om de volgende bal te ontvangen
- vervolgens dribbel je als speler via het 'slootje' terug naar de beginpositie
- de speler met de meeste punten heeft gewonnen
- maximaal 3 spelers mogen tegelijkertijd starten
- wissel de verdedigers regelmatig door

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 20 meter
- breedte: 15-18 meter

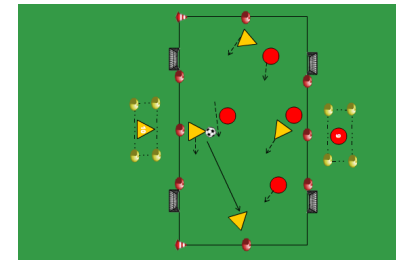
Aantal spelers:

- 6-10 spelers

Materiaal:

- 4-8 ballen
- 8 kleine pionnen (of hoedjes)
- 6-10 grote pionnen
- 4-12 hoedjes

4 TEGEN 4 MET 4 DOELTJES



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren op twee kleine doeltjes
- als de bal uit is indribbelen of inpassen.
- bij een doelpunt, achterbal of hoekschop bij het eigen doeltje starten
- (eventueel) doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschop

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 20 meter
- breedte: 40 meter

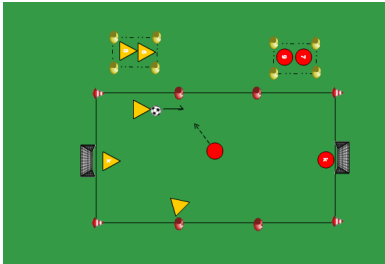
Aantal spelers:

- 8-10 spelers

Materiaal:

- 4 ballen
- 4 pionnen
- 8-10 hesjes (twee kleuren)
- 14 hoedjes
- 4 kleine doeltje (3 x 1 meter)

2 (+K) TEGEN 1 (+K) GROTE DOELEN



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren op een groot doel
- als de bal uit is indribbelen voor de verdediger of inpassen voor de aanvallers, 3e keer uit is doorwisselen
- bij een doelpunt, achterbal of hoekschoot starten bij de keeper van het tweetal
- (eventueel) doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschoot
- keeper aanvallers mag alleen op de eigen helft meevoetballen
- na verloop van tijd wisselen team A en team B van rol

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 25-30 meter
- breedte: 10-12 meter

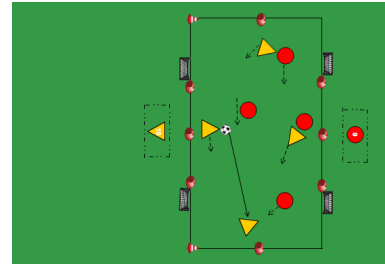
Aantal spelers:

- 5-9 spelers

Materiaal:

- 8 ballen
- 4 pionnen
- 5-9 hesjes (twee kleuren)
- 16 hoedjes
- 2 grote doelen (5 x 2 meter)

4 TEGEN 4 MET 4 DOELTJES



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren op twee kleine doeltjes
- als de bal uit is indribbelen of inpassen.
- bij een doelpunt, achterbal of hoekschoot bij het eigen doeltje starten
- (eventueel) doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschoot

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 20 meter
- breedte: 40 meter

Aantal spelers:

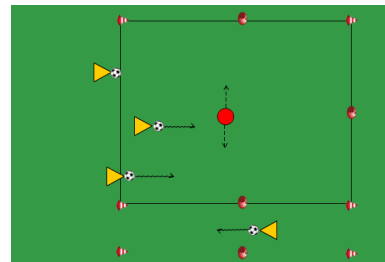
- 8-10 spelers

Materiaal:

- 4 ballen
- 4 pionnen
- 8-10 hesjes (twee kleuren)
- 14 hoedjes
- 4 kleine doeltje (3 x 1 meter)



OVERSTEEKSPEL - 1 VERDEDIGER



Organisatie

Regels:

- 3-4 spelers met bal proberen te dribbelen naar de overkant
- na het passeren van de verdediger kunnen de aanvallers alleen punten krijgen wanneer ze over de lijn aan de overkant dribbelen en vervolgens via het 'slootje' terugkomen
- als de verdediger de bal verovert en de bal onder controle heeft (bal onder de voet) of als de bal van de aanvaller buiten de ruimte komt krijgt de verdediger 1 punt
- de speler die het eerst 5 punten haalt is winnaar, de verdediger die in 2 minuten de meeste punten haalt is de winnaar.

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 20-25 meter
- breedte: 10-15 meter

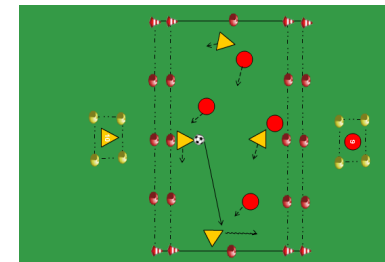
Aantal spelers:

- 4-5 spelers

Materiaal:

- 4 ballen
- 6 pionnen
- 1 hesje (alleen de verdediger)
- 8 hoedjes

4 TEGEN 4 LIJNVOETBAL



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren door over de doellijn van de tegenpartij te dribbelen en de bal in het vak te controleren (voet op de bal)
- als de bal uit is indribbelen of inpassen
- bij een doelpunt, achterbal of hoekschoep in het midden van de eigen doellijn starten
- er mag niet verdedigd worden in het eigen verdedigingsvak
- (eventueel) doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschoep

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 20 meter
- breedte: 40 meter
- (scoorvak is 3-5m)

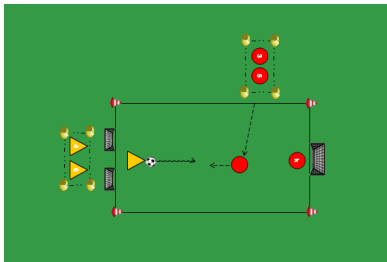
Aantal spelers:

- 8-10 spelers

Materiaal:

- 4 ballen
- 8 pionnen
- 8-10 hesjes (twee kleuren)
- 22 hoedjes

1 TEGEN 1(+K) GROOT DOEL - KLEINE DOELTJES



Organisatie

Regels:

- de aanvaller scoort op een groot doel, de verdediger en keeper kunnen scoren op 2 kleine doeltjes
- als de bal uit is indribbelen of inpassen, 3e keer uit is doorwisselen
- bij een doelpunt, achterbal of hoekschop doorwisselen en beginnen bij de aanvallers tussen de twee doeltjes
- Keeper mag alleen op de eigen helft meevoetballen
- Na verloop van tijd wisselen team A en team B van rol

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 20-25 meter
- breedte: 10-15 meter

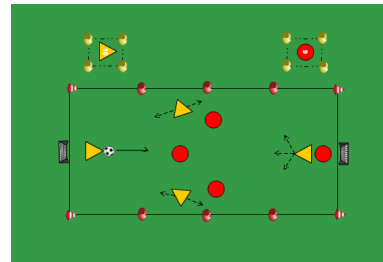
Aantal spelers:

- 3-7 spelers
- eventueel organisatie 2 x uitzetten

Materiaal:

- 8 ballen
- 4 pionnen
- 3-7 hesjes (twee kleuren)
- 12 hoedjes
- 2 grote doelen (5 x 2 meter)

4 TEGEN 4 BASISVORM



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren door te passen of te schieten in een klein doeltje
- als de bal uit is indribbelen of inpassen
- bij een doelpunt, achterbal of hoekschop bij het eigen doeltje starten
- (eventueel) doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschop

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 40 meter
- breedte: 20 meter

Aantal spelers:

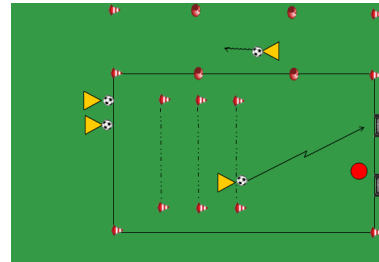
- 8-10 spelers

Materiaal:

- 4 ballen
- 4 pionnen
- 8-10 hesjes (twee kleuren)
- 14 hoedjes
- 2 kleine doeltjes (3 x 1 meter)



DUBBEL DOELSCHIETSPEL MET 2 KLEINE DOELTJES



Organisatie

Regels:

- spelers kunnen scoren door de bal stil te leggen op 8 meter van de doeltjes en te mikken op 1 van de 2 kleine doeltjes
- wanneer je 2 x achter elkaar gescoord hebt ga je naar de volgende lijn (10 meter). Wanneer je dan wederom 2 x achter elkaar hebt gescoord ga je naar de kampioenslijn (12 meter)
- wie het eerst 3x scoort vanaf de kampioenslijn heeft gewonnen
- wordt 2 x achter elkaar van een bepaalde lijn gemist dan ga je weer een lijn dichterbij naar het doel toe
- punten tellen alleen wanneer de speler via het 'slootje' teruggedribbelt naar de beginpositie
- keeper krijgt punten voor elke bal die hij tegenhoudt. Na verloop van tijd wisselen van keeper. Wie is de master keeper?

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 15-20 meter
- breedte: 12-15 meter

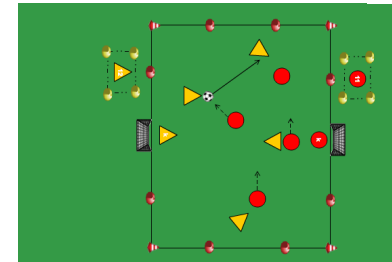
Aantal spelers:

- 4-5 spelers (meer spelers: organisatie 2 x uitzetten)

Materiaal:

- 4-5 ballen
- 12 pionnen
- 6-8 hoedjes
- 2 kleine doeltjes (3 x 1 meter)

4 (+K) TEGEN 4 (+K) GROTE DOELEN



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren op een groot doel
- als de bal uit is indribbelen of inpassen
- bij een doelpunt, achterbal of hoekschop starten bij de eigen keeper
- (eventueel) doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschop

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 25-30 meter
- breedte: 30 meter

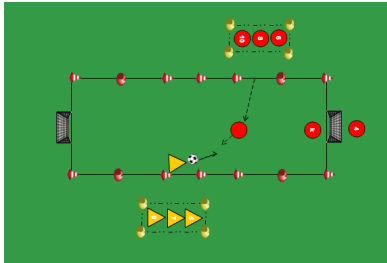
Aantal spelers:

- 10-12 spelers

Materiaal:

- 8 ballen
- 4 pionnen
- 10-12 hesjes (twee kleuren)
- 16 hoedjes
- 2 grote doelen (5 x 2 meter)

1 TEGEN 1 (+K) GROTE DOELEN – TEGENSTANDER VAN VOREN 6



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren op een groot doel
- bij een uitbal, hoekschop, achterbal of doelpunt doorwisselen
- keeper mag alleen op de eigen helft meevoetballen
- na verloop van tijd wisselen team A en team B van rol

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 30-35 meter
- breedte: 10-12 meter

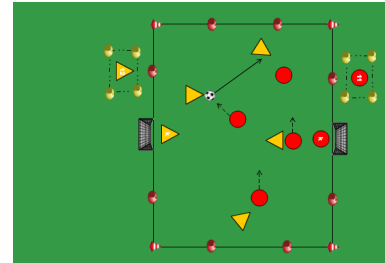
Aantal spelers:

- 3-10 spelers

Materiaal:

- 8 ballen
- 10 pionnen
- 3-10 hesjes (twee kleuren)
- 12 hoedjes
- 2 grote doelen (5 x 2 meter)

4 (+K) TEGEN 4 (+K) GROTE DOELEN



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren op een groot doel
- als de bal uit is indribbelen of inpassen
- bij een doelpunt, achterbal of hoekschop starten bij de eigen keeper
- (eventueel) doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschop

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 25-30 meter
- breedte: 30 meter

Aantal spelers:

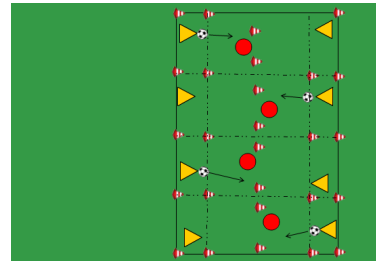
- 10-12 spelers

Materiaal:

- 8 ballen
- 4 pionnen
- 10-12 hesjes (twee kleuren)
- 16 hoedjes
- 2 grote doelen (5 x 2 meter)



POORTSCHIETSPEL MET KEEPER



Organisatie

Regels:

- tweetal kan scoren door de bal tussen de pionnen naar elkaar te spelen (over de grond)
- voordat de bal wordt teruggespeeld, dient de speler eerst de bal aan te nemen in het vak
- wordt de bal niet aangenomen in het vak dan is het geen punt voor het tweetal
- het tweetal dat het eerste 10 punten heeft is de winnaar
- de keeper / verdediger kan het scoren voorkomen door de bal tegen te houden
- de spelers mogen na de aanname gaan dribbelen met de bal in hun eigen vak
- de verdediger / keeper met de meeste punten is winnaar
- na verloop van tijd wisselt de keeper / verdediger met één van de spelers aan de zijkant

Organisatie:

- afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid
- lengte: 15-20 meter
 - breedte: 10-12 meter
 - afstand tussen de grote pionnen 6 – 8 meter

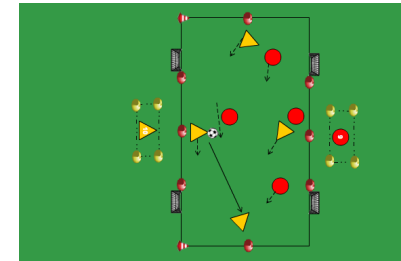
Aantal spelers:

- 6-12 spelers

Materiaal:

- 8 ballen
- 20 kleine pionnen of hoedjes
- 8 grote pionnen
- 4 hesjes (alleen de verdediger / keeper)

4 TEGEN 4 MET 4 DOELTJES



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren op twee kleine doeltjes
- als de bal uit is indribbelen of inpassen.
- bij een doelpunt, achterbal of hoekschop bij het eigen doeltje starten
- (eventueel) doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschop

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 20 meter
- breedte: 40 meter

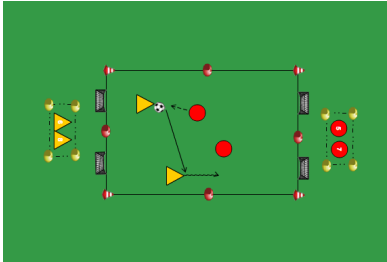
Aantal spelers:

- 8-10 spelers

Materiaal:

- 4 ballen
- 4 pionnen
- 8-10 hesjes (twee kleuren)
- 14 hoedjes
- 4 kleine doeltje (3 x 1 meter)

2 TEGEN 2 MET 4 DOELTJES



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren door te passen of te schieten in twee kleine doeltjes
- als de bal uit is indribbelen of inpassen. 3e keer uit is doorwisselen
- bij een doelpunt, achterbal of hoekschoep in het midden tussen de eigen doeltjes starten
- (eventueel) doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschoep

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 20 meter
- breedte: 15-18 meter

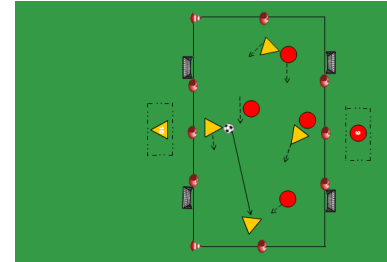
Aantal spelers:

- 4-8 spelers

Materiaal:

- 4 ballen
- 4 pionnen
- 4-8 hesjes (twee kleuren)
- 10 hoedjes
- 4 kleine doeltje (3 x 1 meter) of grote pionnen

4 TEGEN 4 MET 4 DOELTJES



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren op twee kleine doeltjes
- als de bal uit is indribbelen of inpassen.
- bij een doelpunt, achterbal of hoekschoep bij het eigen doeltje starten
- (eventueel) doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschoep

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 20 meter
- breedte: 40 meter

Aantal spelers:

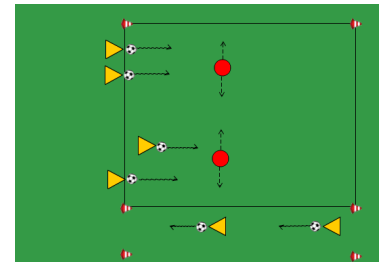
- 8-10 spelers

Materiaal:

- 4 ballen
- 4 pionnen
- 8-10 hesjes (twee kleuren)
- 14 hoedjes
- 4 kleine doeltje (3 x 1 meter)



OVERSTEEKSPEL - 2 VERDEDIGERS



Organisatie

Regels:

- 6 spelers met bal proberen te dribbelen naar de overkant
- na het passeren van de verdedigers kunnen de aanvallers alleen punten krijgen wanneer ze over de lijn aan de overkant dribbelen en vervolgens via het 'slootje' terugkomen
- als de verdediger de bal verovert en de bal onder controle heeft (bal onder de voet) of als de bal van de aanvaller buiten de ruimte komt krijgen de verdedigers 1 punt
- de speler die het eerst 5 punten haalt is winnaar, de verdedigers die samen in 2 minuten de meeste punten halen zijn de winnaars

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 20-25 meter
- breedte: 15-18 meter

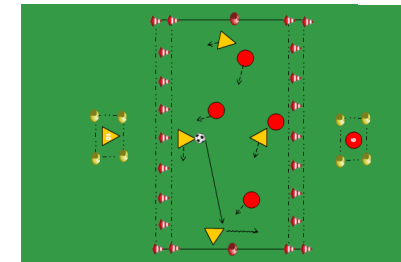
Aantal spelers:

- 8-10 spelers

Materiaal:

- 8 ballen
- 6 pionnen
- 2 hesjes (alleen de verdedigers)
- 8 hoedjes

4 TEGEN 4 MET PIONNEN



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren door met de bal één van de grote pionnen te raken (= 1 punt) of om te schieten (= 2 punten)
- als de bal uit is indribbelen of inpassen
- bij een doelpunt, achterbal of hoekschop in het midden van de eigen doellijn starten
- er mag niet verdedigd worden in het eigen verdedigingsvak
- aanvaller mag in het scoorvak de bal nog maximaal 2 x raken
- (eventueel) doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschop

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 20 meter
- breedte: 40 meter
- (scoorvak is 3-5m)

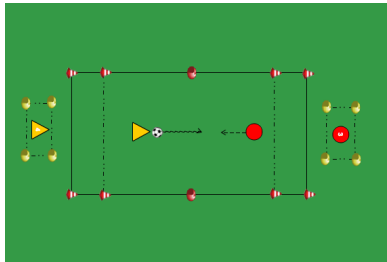
Aantal spelers:

- 8-10 spelers

Materiaal:

- 4 ballen
- 8-10 hesjes (twee kleuren)
- 22 hoedjes
- 8 kleine pionnen
- 14 grote pionnen

1 TEGEN 1 LIJNVOETBAL



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren door over de doellijn van de tegenpartij te dribbelen en de bal in het vak te controleren (voet op de bal)
- als de bal uit is indribbelen. 3e keer uit doorwisselen
- bij een doelpunt, achterbal of hoekschoep in het midden van de eigen doellijn starten
- er mag niet verdedigd worden in het eigen verdedigingsvak
- (eventueel) doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschoep

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 20 meter
- breedte: 10 meter
- (scoorvak is 3-5m)

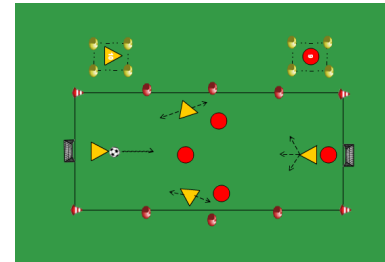
Aantal spelers:

- 2-4 spelers
- eventueel organisatie 2 x uitzetten

Materiaal:

- 4 ballen
- 8 pionnen
- 2-4 hesjes (twee kleuren)
- 10 hoedjes

4 TEGEN 4 BASISVORM



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren door te passen of te schieten in een klein doeltje
- als de bal uit is indribbelen of inpassen.
- bij een doelpunt, achterbal of hoekschoep bij het eigen doeltje starten
- (eventueel) doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschoep

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 40 meter
- breedte: 20 meter

Aantal spelers:

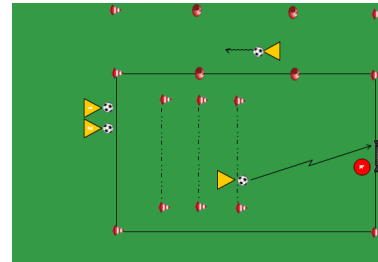
- 8-10 spelers

Materiaal:

- 4 ballen
- 4 pionnen
- 8-10 hesjes (twee kleuren)
- 14 hoedjes
- 2 kleine doeltje (3 x 1 meter)



DOELSCHIETSPEL MET KEEPER



Organisatie

Regels:

- spelers kunnen scoren door de bal stil te leggen op 8 meter van het doel en te scoren
- lukt dit 2x achter elkaar dan gaan ze naar de volgende lijn (10 meter), lukt dit 2x achter elkaar dan gaan ze naar de kampioenslijn (12 meter)
- de speler die als eerst 3x scoort van al de kampioenslijn is de winnaar
- wordt 2x achter elkaar van een bepaalde lijn gemist dan ga je weer een lijn dicht naar het doel toe
- doelpunten tellen alleen wanneer de speler via het 'slootje' teruggedribbelt naar de beginpositie
- spelers om beurten laten keepen – keeper krijgt punten voor elke gestopte bal – wie is de master keeper?

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 15-20 meter
- breedte: 10-12 meter

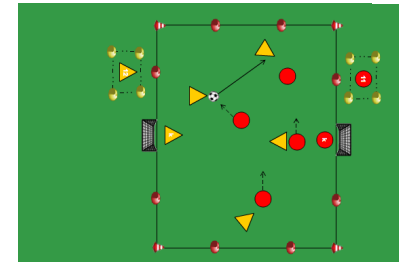
Aantal spelers:

- 4-5 spelers

Materiaal:

- 4 ballen
- 10 pionnen
- 6-8 hoedjes
- 1 grote doel (5 x 2 meter)

4 (+K) TEGEN 4 (+K) GROTE DOELEN



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren op een groot doel
- als de bal uit is indribbelen of inpassen
- bij een doelpunt, achterbal of hoekschoot starten bij de eigen keeper
- (eventueel) doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschoot

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 25-30 meter
- breedte: 30 meter

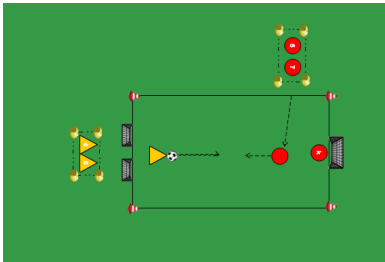
Aantal spelers:

- 10-12 spelers

Materiaal:

- 8 ballen
- 4 pionnen
- 10-12 hesjes (twee kleuren)
- 16 hoedjes
- 2 grote doelen (5 x 2 meter)

1 TEGEN 1 (+K) GROOT DOEL – KLEINE DOELTJES



Organisatie

Regels:

- de aanvaller scoort op een groot doel, de verdediger en keeper kunnen scoren op 2 kleine doeltjes
- als de bal uit is indribbelen of inpassen, 3e keer uit is doorwisselen
- bij een doelpunt, achterbal of hoekschop doorwisselen en beginnen bij de aanvallers tussen de twee doeltjes
- keeper mag alleen op de eigen helft meevoetballen
- na verloop van tijd wisselen team A en team B van rol

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 20-25 meter
- breedte: 10-15 meter

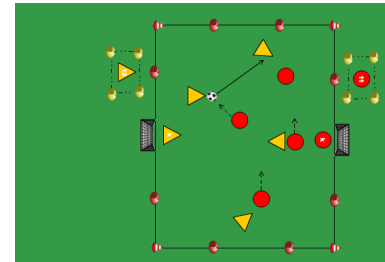
Aantal spelers:

- 3-7 spelers
- eventueel organisatie 2 x uitzetten

Materiaal:

- 8 ballen
- 4 pionnen
- 3-7 hesjes (twee kleuren)
- 12 hoedjes
- 2 grote doelen (5 x 2 meter)

4 (+K) TEGEN 4 (+K) GROTE DOELEN



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren op een groot doel
- als de bal uit is indribbelen of inpassen
- bij een doelpunt, achterbal of hoekschop starten bij de eigen keeper
- (eventueel) doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschop

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 25-30 meter
- breedte: 30 meter

Aantal spelers:

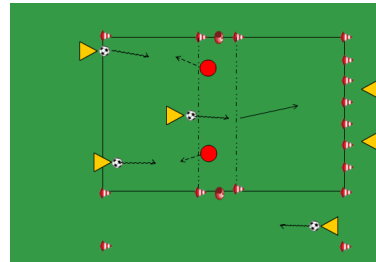
- 10-12 spelers

Materiaal:

- 8 ballen
- 4 pionnen
- 10-12 hesjes (twee kleuren)
- 16 hoedjes
- 2 grote doelen (5 x 2 meter)



DRIBBEL PIONSCHIETSPEL MET VERDEDIGERS (2)



Organisatie

Regels:

- spelers kunnen scoren door langs de verdedigers te dribbelen en de bal vanuit de vrije ruimte op een pion te schieten. Raken = 1 punt; omvallen = 2 punten
- de verdedigers krijgen punten voor elke bal die ze veroveren (voet op de bal)
- de speler die het eerste 5 (of 10 punten) heeft is de winnaar. Nadat je hebt geschoten stel je je op achter de pionnen om de volgende bal te ontvangen
- vervolgens dribbel je als speler via het 'slootje' terug naar de beginpositie
- de speler met de meeste punten heeft gewonnen
- maximaal 3 spelers mogen tegelijkertijd starten
- wissel de verdedigers regelmatig door

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 20 meter
- breedte: 15-18 meter

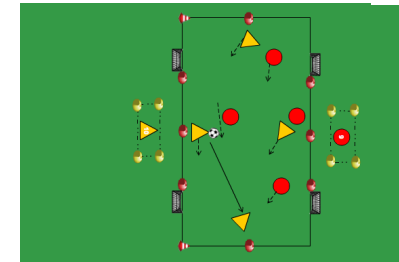
Aantal spelers:

- 6-10 spelers

Materiaal:

- 4-8 ballen
- 8 kleine pionnen (of hoedjes)
- 6-10 grote pionnen
- 4-12 hoedjes

4 TEGEN 4 MET 4 DOELTJES



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren op twee kleine doeltjes
- als de bal uit is indribbelen of inpassen.
- bij een doelpunt, achterbal of hoekschoep bij het eigen doeltje starten
- (eventueel) doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschoep

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 20 meter
- breedte: 40 meter

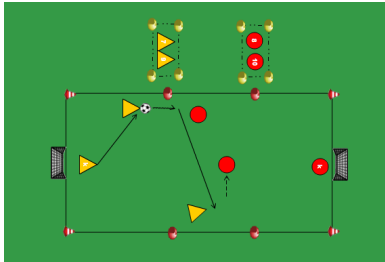
Aantal spelers:

- 8-10 spelers

Materiaal:

- 4 ballen
- 4 pionnen
- 8-10 hesjes (twee kleuren)
- 14 hoedjes
- 4 kleine doeltje (3 x 1 meter)

2 (+K) TEGEN 2 (+K) GROTE DOELEN



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren op een groot doel
- als de bal uit is indribbelen of inpassen, 3e keer uit is doorwisselen
- bij een doelpunt, achterbal of hoekschoot starten bij de eigen keeper
- (eventueel) doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschoot
- keepers mogen alleen op de eigen helft meevoetballen

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 30-35 meter
- breedte: 15-18 meter

Aantal spelers:

- 6 -10 spelers

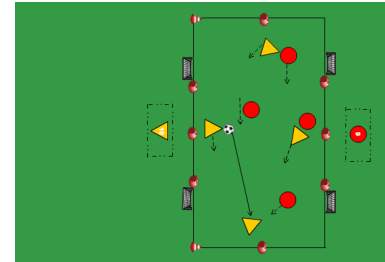
Materiaal:

- 8 ballen
- 4 pionnen
- 8-10 hesjes (twee kleuren)
- 16 hoedjes
- 2 grote doelen (5 x 2 meter)

8 10

7 9

4 TEGEN 4 MET 4 DOELTJES



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren op twee kleine doeltjes
- als de bal uit is indribbelen of inpassen.
- bij een doelpunt, achterbal of hoekschoot bij het eigen doeltje starten
- (eventueel) doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschoot

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 20 meter
- breedte: 40 meter

Aantal spelers:

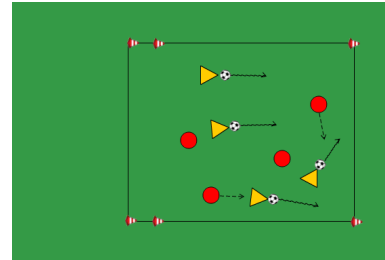
- 8-10 spelers

Materiaal:

- 4 ballen
- 4 pionnen
- 8-10 hesjes (twee kleuren)
- 14 hoedjes
- 4 kleine doeltje (3 x 1 meter)



DRIBBELKAMPIOEN



Organisatie

Regels:

- helft van de spelers starten met een bal. De andere spelers proberen deze bal te veroveren
- de speler die na 30 seconden de bal heeft krijgt een punt
- de volgende serie starten de spelers die zonder bal zijn gestart
- wanneer de bal buiten de afgebakende ruimte wordt gedribbeld, haalt de speler de bal op en legt deze op de zijlijn van het vak. Hij / zij probeert vervolgens een andere bal te veroveren
- speler met de meeste punten is de winnaar

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 15-20 meter
- breedte: 15-20 meter

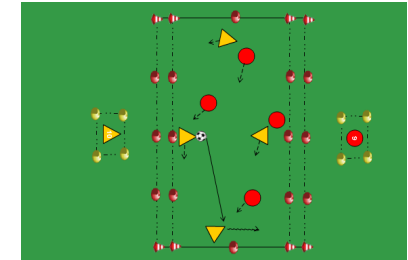
Aantal spelers:

- 8-10 spelers

Materiaal:

- 4-5 ballen
- 4-6 pionnen
- 8-10 hesjes (twee kleuren)
- 4-8 hoedjes

4 TEGEN 4 LIJNVOETBAL



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren door over de doellijn van de tegenpartij te dribbelen en de bal in het vak te controleren (voet op de bal)
- als de bal uit is indribbelen of inpassen
- bij een doelpunt, achterbal of hoekschoot in het midden van de eigen doellijn starten
- er mag niet verdedigd worden in het eigen verdedigingsvak
- (eventueel) doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschoot

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 20 meter
- breedte: 40 meter
- (scoorvak is 3-5m)

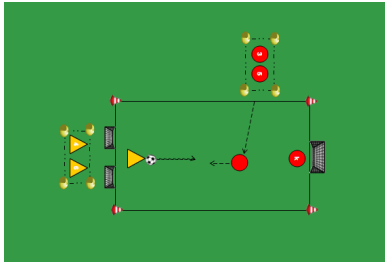
Aantal spelers:

- 8-10 spelers

Materiaal:

- 4 ballen
- 8 pionnen
- 8-10 hesjes (twee kleuren)
- 22 hoedjes

1 TEGEN 1(+K) GROOT DOEL - KLEINE DOELTJES



Organisatie

Regels:

- de aanvaller scoort op een groot doel, de verdediger en keeper kunnen scoren op 2 kleine doeltjes
- als de bal uit is indribbelen of inpassen, 3e keer uit is doorwisselen
- bij een doelpunt, achterbal of hoekschoop doorwisselen en beginnen bij de aanvallers tussen de twee doeltjes
- Keeper mag alleen op de eigen helft meevoetballen
- Na verloop van tijd wisselen team A en team B van rol

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 20-25 meter
- breedte: 10-15 meter

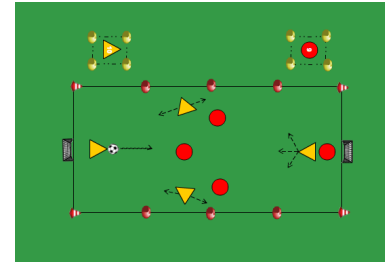
Aantal spelers:

- 3-7 spelers
- eventueel organisatie 2 x uitzetten

Materiaal:

- 8 ballen
- 4 pionnen
- 3-7 hesjes (twee kleuren)
- 12 hoedjes
- 2 grote doelen (5 x 2 meter)

4 TEGEN 4 BASISVORM



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren door te passen of te schieten in een klein doeltje
- als de bal uit is indribbelen of inpassen
- bij een doelpunt, achterbal of hoekschoop bij het eigen doeltje starten
- (eventueel) doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschoop

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 40 meter
- breedte: 20 meter

Aantal spelers:

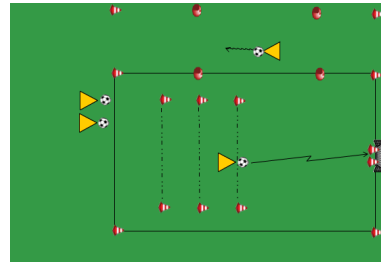
- 8-10 spelers

Materiaal:

- 4 ballen
- 4 pionnen
- 8-10 hesjes (twee kleuren)
- 14 hoedjes
- 2 kleine doeltjes (3 x 1 meter)



DOELSCHIETSPEL MET PIONNEN



Organisatie

Regels:

- spelers kunnen scoren door de bal stil te leggen op 8 meter van het doel en te scoren
- bal in de hoeken links of rechts van de pion en in het doel = 3 punten / bal in het midden en in het doel = 1 punt. Wanneer je 5 punten of meer hebt ga je naar de volgende lijn (10 meter). Wanneer je wederom 5 punten of meer hebt ga je naar de kampioenslijn (12 meter)
- wie het eerst 5 punten of meer haalt vanaf de kampioenslijn heeft gewonnen
- wordt 2 x achter elkaar van een bepaalde lijn gemist dan ga je weer een lijn dichterbij naar het doel toe
- punten tellen alleen wanneer de speler via het 'slootje' teruggedribbelt naar de beginpositie

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 15-20 meter
- breedte: 10-12 meter

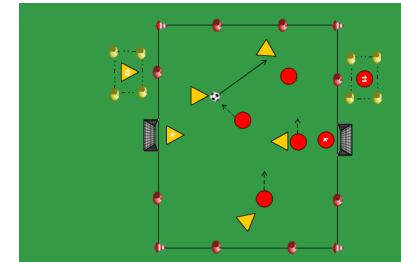
Aantal spelers:

- 4-5 spelers

Materiaal:

- 4-5 ballen
- 10 pionnen
- 6-8 hoedjes
- 1 grote doel (5 x 2 meter)
- 2 grote pionnen en touwen / spanbanden

4 (+K) TEGEN 4 (+K) GROTE DOELEN



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren op een groot doel
- als de bal uit is indribbelen of inpassen
- bij een doelpunt, achterbal of hoekschoop starten bij de eigen keeper
- (eventueel) doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschoop

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 25-30 meter
- breedte: 30 meter

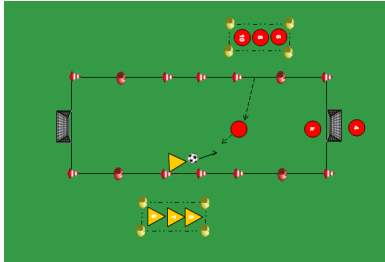
Aantal spelers:

- 10-12 spelers

Materiaal:

- 8 ballen
- 4 pionnen
- 10-12 hesjes (twee kleuren)
- 16 hoedjes
- 2 grote doelen (5 x 2 meter)

1 TEGEN 1 (+K) GROTE DOELEN – TEGENSTANDER VAN VOREN 6



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren op een groot doel
- bij een uitbal, hoekschoot, achterbal of doelpunt doorwisselen
- keeper mag alleen op de eigen helft meevoetballen
- na verloop van tijd wisselen team A en team B van rol

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 30-35 meter
- breedte: 10-12 meter

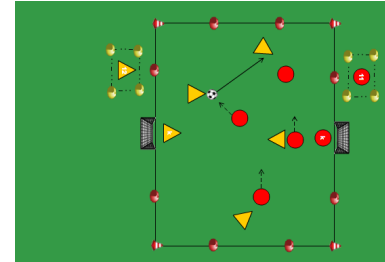
Aantal spelers:

- 3-10 spelers

Materiaal:

- 8 ballen
- 10 pionnen
- 3-10 hesjes (twee kleuren)
- 12 hoedjes
- 2 grote doelen (5 x 2 meter)

4 (+K) TEGEN 4 (+K) GROTE DOELEN



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren op een groot doel
- als de bal uit is indribbelen of inpassen
- bij een doelpunt, achterbal of hoekschoot starten bij de eigen keeper
- (eventueel) doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschoot

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 25-30 meter
- breedte: 30 meter

Aantal spelers:

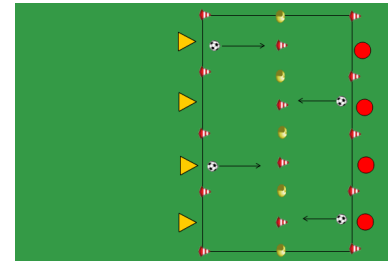
- 10-12 spelers

Materiaal:

- 8 ballen
- 4 pionnen
- 10-12 hesjes (twee kleuren)
- 16 hoedjes
- 2 grote doelen (5 x 2 meter)



PIONSCHIETSPEL VASTE AFSTAND



Organisatie

Regels:

- beide spelers kunnen scoren door de pion te raken (= 1 punt) of de pion om te schieten (= 3 punten)
- voordat de bal wordt terug gespeeld, dient de speler eerst de bal aan te nemen voor of op de lijn
- de speler die de meeste punten haalt is de winnaar
- na verloop van de tijd nieuwe treetallen maken / doordraaien

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 15-20 meter
- breedte: 10-12 meter

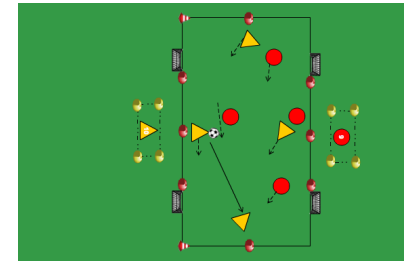
Aantal spelers:

- 2 spelers per organisatie
- 4-10 spelers organisatie meerder keren uitzetten naast elkaar

Materiaal:

- 8 ballen
- 10 kleine pionnen
- 10 hoedjes
- 4-8 grote pionnen

4 TEGEN 4 MET 4 DOELTJES



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren op twee kleine doeltjes
- als de bal uit is indribbelen of inpassen.
- bij een doelpunt, achterbal of hoekschoop bij het eigen doeltje starten
- (eventueel) doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschoop

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 20 meter
- breedte: 40 meter

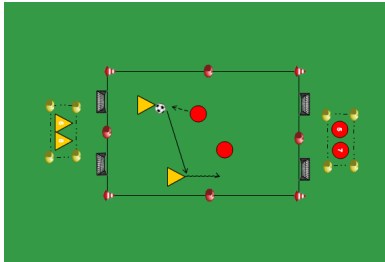
Aantal spelers:

- 8-10 spelers

Materiaal:

- 4 ballen
- 4 pionnen
- 8-10 hesjes (twee kleuren)
- 14 hoedjes
- 4 kleine doeltje (3 x 1 meter)

2 TEGEN 2 MET 4 DOELTJES



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren door te passen of te schieten in twee kleine doeltjes
- als de bal uit is indribbelen of inpassen. 3e keer uit is doorwisselen
- bij een doelpunt, achterbal of hoekschop in het midden tussen de eigen doeltjes starten
- (eventueel) doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschop

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 20 meter
- breedte: 15-18 meter

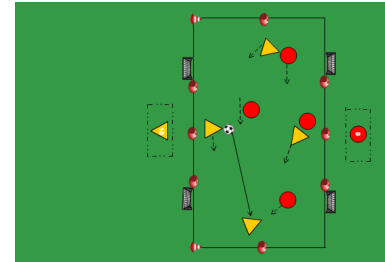
Aantal spelers:

- 4-8 spelers

Materiaal:

- 4 ballen
- 4 pionnen
- 4-8 hesjes (twee kleuren)
- 10 hoedjes
- 4 kleine doeltje (3 x 1 meter) of grote pionnen

4 TEGEN 4 MET 4 DOELTJES



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren op twee kleine doeltjes
- als de bal uit is indribbelen of inpassen.
- bij een doelpunt, achterbal of hoekschop bij het eigen doeltje starten
- (eventueel) doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschop

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 20 meter
- breedte: 40 meter

Aantal spelers:

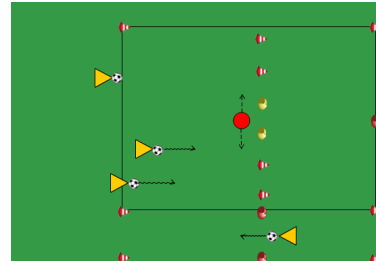
- 8-10 spelers

Materiaal:

- 4 ballen
- 4 pionnen
- 8-10 hesjes (twee kleuren)
- 14 hoedjes
- 4 kleine doeltje (3 x 1 meter)



OVERSTEEKSPEL 1 VERDEDIGER EN DOELTJES



Organisatie

Regels:

- 3-4 spelers met bal proberen te dribbelen naar de overkant
- na het passeren van de verdedigers kunnen de aanvallers alleen punten krijgen wanneer ze door één van de drie doeltjes dribbelen en via het 'slootje' terugkomen
- dribbelen door de doeltjes aan de zijkant (oranje) = 1 punt; dribbelen door het middelste doeltje (geel) = 2 punten
- als de verdediger de bal verovert en de bal onder controle heeft (bal onder de voet) of als de bal van de aanvaller buiten de ruimte komt krijgt de verdediger 1 punt
- de verdediger mag alleen verdedigen in de ruimte voor de doeltjes
- de speler die het eerst 8 punten haalt is winnaar, de verdediger die in 2 minuten de meeste punten haalt is de winnaar

Organisatie: afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 20-25 meter
- breedte: 10-15 meter

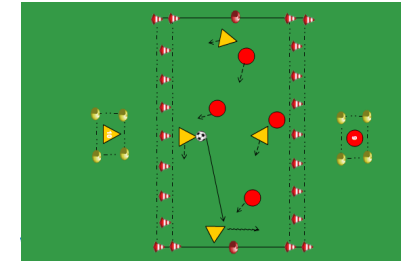
Aantal spelers:

- 4-5 spelers

Materiaal:

- 4 ballen
- 12 pionnen
- 1 hesje (alleen de verdediger)
- 8 hoedjes

4 TEGEN 4 MET PIONNEN



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren door met de bal één van de grote pionnen te raken (= 1 punt) of om te schieten (= 2 punten)
- als de bal uit is indribbelen of inpassen
- bij een doelpunt, achterbal of hoekschoep in het midden van de eigen doellijn starten
- er mag niet verdedigd worden in het eigen verdedigingsvak
- aanvaller mag in het scoorvak de bal nog maximaal 2 x raken
- (eventueel) doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschoep

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 20 meter
- breedte: 40 meter
- (scoorvak is 3-5m)

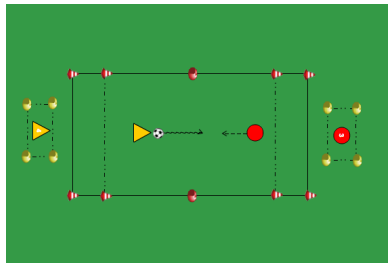
Aantal spelers:

- 8-10 spelers

Materiaal:

- 4 ballen
- 8-10 hesjes (twee kleuren)
- 22 hoedjes
- 8 kleine pionnen
- 14 grote pionnen

1 TEGEN 1 LIJNVOETBAL



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren door over de doellijn van de tegenpartij te dribbelen en de bal in het vak te controleren (voet op de bal)
- als de bal uit is indribbelen. 3e keer uit doorwisselen
- bij een doelpunt, achterbal of hoekschoot in het midden van de eigen doellijn starten
- er mag niet verdedigd worden in het eigen verdedigingsvak
- (eventueel) doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschoot

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 20 meter
- breedte: 10 meter
- (scoorvak is 3-5m)

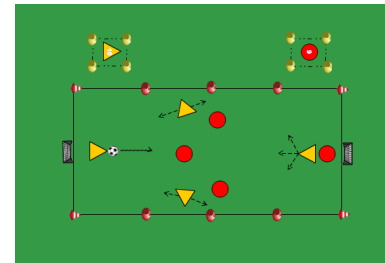
Aantal spelers:

- 2-4 spelers
- eventueel organisatie 2 x uitzetten

Materiaal:

- 4 ballen
- 8 pionnen
- 2-4 hesjes (twee kleuren)
- 10 hoedjes

4 TEGEN 4 BASISVORM



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren door te passen of te schieten in een klein doeltje
- als de bal uit is indribbelen of inpassen
- bij een doelpunt, achterbal of hoekschoot bij het eigen doeltje starten
- (eventueel) doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschoot

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 40 meter
- breedte: 20 meter

Aantal spelers:

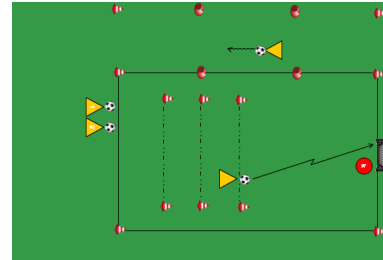
- 8-10 spelers

Materiaal:

- 4 ballen
- 4 pionnen
- 8-10 hesjes (twee kleuren)
- 14 hoedjes
- 2 kleine doeltjes (3 x 1 meter)



DOELSCHIETSPEL MET KEEPER



Organisatie

Regels:

- spelers kunnen scoren door de bal stil te leggen op 8 meter van het doel en te scoren
- lukt dit 2x achter elkaar dan gaan ze naar de volgende lijn (10 meter), lukt dit 2x achter elkaar dan gaan ze naar de kampioenslijn (12 meter)
- de speler die als eerst 3x scoort van al de kampioenslijn is de winnaar
- wordt 2x achter elkaar van een bepaalde lijn gemist dan ga je weer een lijn dichterbij het doel toe
- doelpunten tellen alleen wanneer de speler via het 'slootje' teruggedribbelt naar de beginpositie
- spelers om beurten laten keepen – keeper krijgt punten voor elke gestopte bal – wie is de master keeper?

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 15-20 meter
- breedte: 10-12 meter

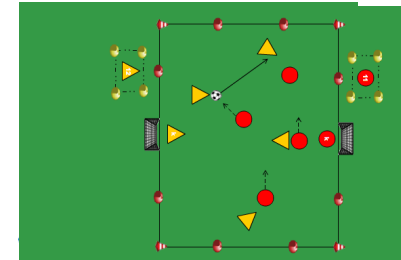
Aantal spelers:

- 4-5 spelers

Materiaal:

- 4 ballen
- 10 pionnen
- 6-8 hoedjes
- 1 grote doel (5 x 2 meter)

4 (+K) TEGEN 4 (+K) GROTE DOELEN



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren op een groot doel
- als de bal uit is indribbelen of inpassen
- bij een doelpunt, achterbal of hoekschop starten bij de eigen keeper
- (eventueel) doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschop

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 25-30 meter
- breedte: 30 meter

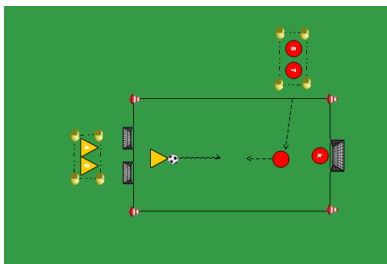
Aantal spelers:

- 10-12 spelers

Materiaal:

- 8 ballen
- 4 pionnen
- 10-12 hesjes (twee kleuren)
- 16 hoedjes
- 2 grote doelen (5 x 2 meter)

1 TEGEN 1 (+K) GROOT DOEL – KLEINE DOELTJES



Organisatie

Regels:

- de aanvaller scoort op een groot doel, de verdediger en keeper kunnen scoren op 2 kleine doeltjes
- als de bal uit is indribbelen of inpassen, 3e keer uit is doorwisselen
- bij een doelpunt, achterbal of hoekschop doorwisselen en beginnen bij de aanvallers tussen de twee doeltjes
- keeper mag alleen op de eigen helft meevoetballen
- na verloop van tijd wisselen team A en team B van rol

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 20-25 meter
- breedte: 10-15 meter

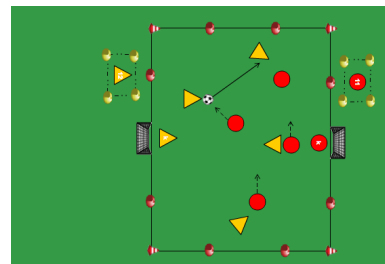
Aantal spelers:

- 3-7 spelers
- eventueel organisatie 2 x uitzetten

Materiaal:

- 8 ballen
- 4 pionnen
- 3-7 hesjes (twee kleuren)
- 12 hoedjes
- 2 grote doelen (5 x 2 meter)

4 (+K) TEGEN 4 (+K) GROTE DOELEN



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren op een groot doel
- als de bal uit is indribbelen of inpassen
- bij een doelpunt, achterbal of hoekschop starten bij de eigen keeper
- (eventueel) doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschop

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 25-30 meter
- breedte: 30 meter

Aantal spelers:

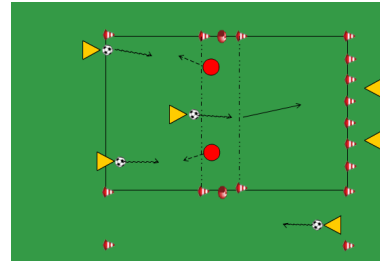
- 10-12 spelers

Materiaal:

- 8 ballen
- 4 pionnen
- 10-12 hesjes (twee kleuren)
- 16 hoedjes
- 2 grote doelen (5 x 2 meter)



DRIBBEL PIONSCHIETSPEL MET VERDEDIGERS (2)



Organisatie

Regels:

- spelers kunnen scoren door langs de verdedigers te dribbelen en de bal vanuit de vrije ruimte op een pion te schieten. Raken = 1 punt; omvallen = 2 punten
- de verdedigers krijgen punten voor elke bal die ze veroveren (voet op de bal)
- de speler die het eerste 5 (of 10 punten) heeft is de winnaar. Nadat je hebt geschoten stel je je op achter de pionnen om de volgende bal te ontvangen
- vervolgens dribbel je als speler via het 'slootje' terug naar de beginpositie
- de speler met de meeste punten heeft gewonnen
- maximaal 3 spelers mogen tegelijkertijd starten
- wissel de verdedigers regelmatig door

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 20 meter
- breedte: 15-18 meter

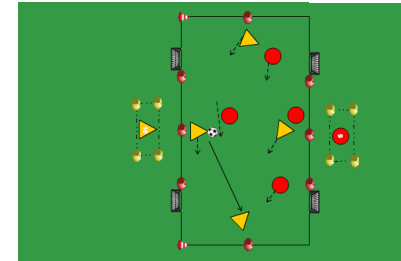
Aantal spelers:

- 6-10 spelers

Materiaal:

- 4-8 ballen
- 8 kleine pionnen (of hoedjes)
- 6-10 grote pionnen
- 4-12 hoedjes

4 TEGEN 4 MET 4 DOELTJES



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren op twee kleine doeltjes
- als de bal uit is indribbelen of inpassen.
- bij een doelpunt, achterbal of hoekschoop bij het eigen doeltje starten
- (eventueel) doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschoop

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 20 meter
- breedte: 40 meter

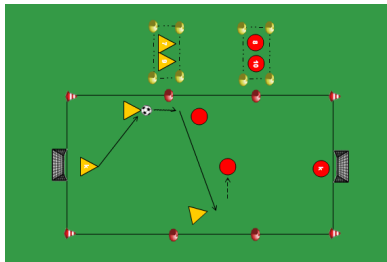
Aantal spelers:

- 8-10 spelers

Materiaal:

- 4 ballen
- 4 pionnen
- 8-10 hesjes (twee kleuren)
- 14 hoedjes
- 4 kleine doeltje (3 x 1 meter)

2 (+K) TEGEN 2 (+K) GROTE DOELEN



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren op een groot doel
- als de bal uit is indribbelen of inpassen, 3e keer uit is doorwisselen
- bij een doelpunt, achterbal of hoekschoot starten bij de eigen keeper
- (eventueel) doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschoot
- keepers mogen alleen op de eigen helft meevoetballen

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 30-35 meter
- breedte: 15-18 meter

Aantal spelers:

- 6 -10 spelers

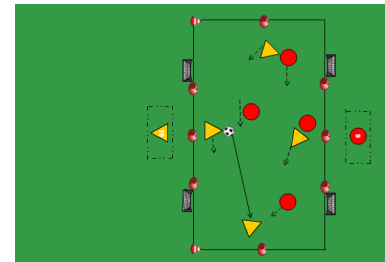
Materiaal:

- 8 ballen
- 4 pionnen
- 8-10 hesjes (twee kleuren)
- 16 hoedjes
- 2 grote doelen (5 x 2 meter)

8 10

7 9

4 TEGEN 4 MET 4 DOELTJES



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren op twee kleine doeltjes
- als de bal uit is indribbelen of inpassen.
- bij een doelpunt, achterbal of hoekschoot bij het eigen doeltje starten
- (eventueel) doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschoot

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 20 meter
- breedte: 40 meter

Aantal spelers:

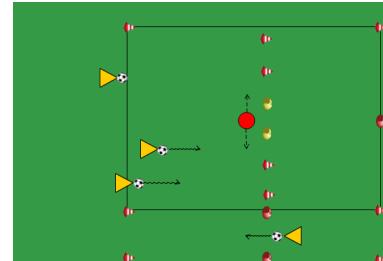
- 8-10 spelers

Materiaal:

- 4 ballen
- 4 pionnen
- 8-10 hesjes (twee kleuren)
- 14 hoedjes
- 4 kleine doeltje (3 x 1 meter)



OVERSTEEKSPEL 1 VERDEDIGER EN DOELTJES



Organisatie

Regels:

- 3-4 spelers met bal proberen te dribbelen naar de overkant
- na het passeren van de verdedigers kunnen de aanvallers alleen punten krijgen wanneer ze door één van de drie doeltjes dribbelen en via het 'slootje' terugkomen
- dribbelen door de doeltjes aan de zijkant (oranje) = 1 punt; dribbelen door het middelste doeltje (geel) = 2 punten
- als de verdediger de bal verovert en de bal onder controle heeft (bal onder de voet) of als de bal van de aanvaller buiten de ruimte komt krijgt de verdediger 1 punt
- de verdediger mag alleen verdedigen in de ruimte voor de doeltjes
- de speler die het eerst 8 punten haalt is winnaar, de verdediger die in 2 minuten de meeste punten haalt is de winnaar

Organisatie: afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 20-25 meter
- breedte: 10-15 meter

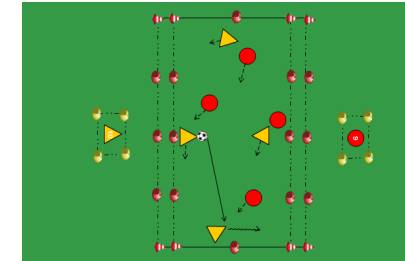
Aantal spelers:

- 4-5 spelers

Materiaal:

- 4 ballen
- 12 pionnen
- 1 hesje (alleen de verdediger)
- 8 hoedjes

4 TEGEN 4 LIJNVOETBAL



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren door over de doellijn van de tegenpartij te dribbelen en de bal in het vak te controleren (voet op de bal)
- als de bal uit is indribbelen of inpassen
- bij een doelpunt, achterbal of hoekschoot in het midden van de eigen doellijn starten
- er mag niet verdedigd worden in het eigen verdedigingsvak
- (eventueel) doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschoot

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 20 meter
- breedte: 40 meter
- (scoorvak is 3-5m)

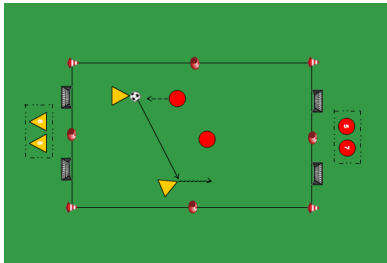
Aantal spelers:

- 8-10 spelers

Materiaal:

- 4 ballen
- 8 pionnen
- 8-10 hesjes (twee kleuren)
- 22 hoedjes

2 TEGEN 2 MET 4 DOELTJES



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren door te passen of te schieten in twee kleine doeltjes
- als de bal uit is indribbelen of inpassen. 3e keer uit is doorwisselen
- bij een doelpunt, achterbal of hoekschoot in het midden tussen de eigen doeltjes starten
- (eventueel) doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschoot

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 20 meter
- breedte: 15-18 meter

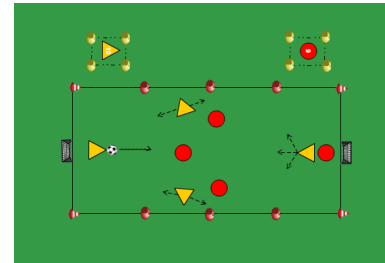
Aantal spelers:

- 4-8 spelers

Materiaal:

- 4 ballen
- 4 pionnen
- 4-8 hesjes (twee kleuren)
- 10 hoedjes
- 4 kleine doeltje (3 x 1 meter) of grote pionnen

4 TEGEN 4 BASISVORM



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren door te passen of te schieten in een klein doeltje
- als de bal uit is indribbelen of inpassen
- bij een doelpunt, achterbal of hoekschoot bij het eigen doeltje starten
- (eventueel) doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschoot

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 40 meter
- breedte: 20 meter

Aantal spelers:

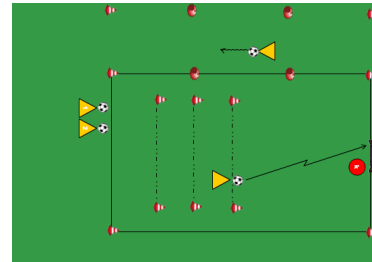
- 8-10 spelers

Materiaal:

- 4 ballen
- 4 pionnen
- 8-10 hesjes (twee kleuren)
- 14 hoedjes
- 2 kleine doeltjes (3 x 1 meter)



DOELSCHIETSPEL MET KEEPER



Organisatie

Regels:

- spelers kunnen scoren door de bal stil te leggen op 8 meter van het doel en te scoren
- lukt dit 2x achter elkaar dan gaan ze naar de volgende lijn (10 meter), lukt dit 2x achter elkaar dan gaan ze naar de kampioenslijn (12 meter)
- de speler die als eerst 3x scoort van al de kampioenslijn is de winnaar
- wordt 2x achter elkaar van een bepaalde lijn gemist dan ga je weer een lijn dichterbij naar het doel toe
- doelpunten tellen alleen wanneer de speler via het 'slootje' teruggedribbelt naar de beginpositie
- spelers om beurten laten keepen – keeper krijgt punten voor elke gestopte bal – wie is de master keeper?

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 15-20 meter
- breedte: 10-12 meter

Aantal spelers:

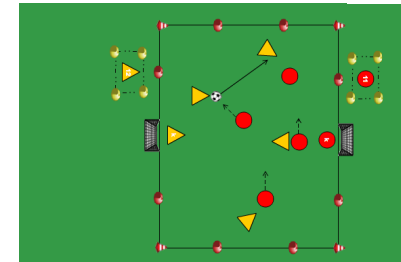
- 4-5 spelers

Materiaal:

- 4 ballen
- 10 pionnen
- 6-8 hoedjes
- 1 grote doel (5 x 2 meter)

HET SCOREN (SCHIETEN)

4 (+K) TEGEN 4 (+K) GROTE DOELEN



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren op een groot doel
- als de bal uit is indribbelen of inpassen
- bij een doelpunt, achterbal of hoekschop starten bij de eigen keeper
- (eventueel) doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschop

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 25-30 meter
- breedte: 30 meter

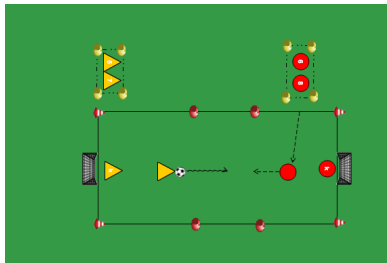
Aantal spelers:

- 10-12 spelers

Materiaal:

- 8 ballen
- 4 pionnen
- 10-12 hesjes (twee kleuren)
- 16 hoedjes
- 2 grote doelen (5 x 2 meter)

1 (+K) TEGEN 1 (+K) GROTE DOELEN



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren op een groot doel
- als de bal uit is indribbelen of inpassen, 3e keer uit is doorwisselen
- bij een doelpunt, achterbal of hoekschoot starten bij de eigen keeper
- (eventueel) doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschoot
- keepers mogen alleen op de eigen helft meevoetballen

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 25-30 meter
- breedte: 10-12 meter

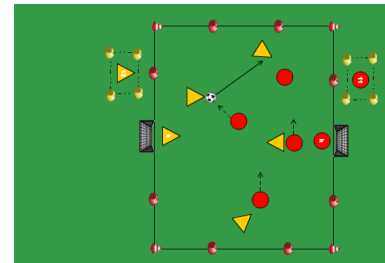
Aantal spelers:

- 4-8 spelers

Materiaal:

- 8 ballen
- 4 pionnen
- 4-8 hesjes (twee kleuren)
- 12 hoedjes
- 2 grote doelen (5 x 2 meter)

4 (+K) TEGEN 4 (+K) GROTE DOELEN



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren op een groot doel
- als de bal uit is indribbelen of inpassen
- bij een doelpunt, achterbal of hoekschoot starten bij de eigen keeper
- (eventueel) doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschoot

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 25-30 meter
- breedte: 30 meter

Aantal spelers:

- 10-12 spelers

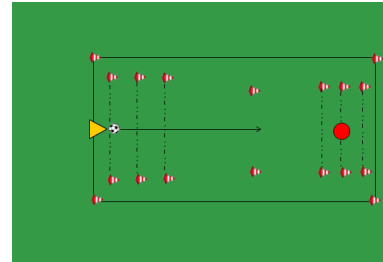
Materiaal:

- 8 ballen
- 4 pionnen
- 10-12 hesjes (twee kleuren)
- 16 hoedjes
- 2 grote doelen (5 x 2 meter)



POORTSCHIETSPEL VARIABLELE AFSTAND

4 TEGEN 4 MET 4 DOELTJES



Organisatie

Regels:

- spelers kunnen scoren door de bal stil te leggen op 8 meter van de pionnen en de bal te passen tussen de twee pionnen
- wanneer je 2x achter elkaar gescoord heb ga je naar de volgende lijn
- (10 meter). Wanneer je dan wederom 2x achter elkaar heb gescoord ga je naar de kampioenslijn (12 meter)
- wie het eerst 3x scoort vanaf de kampioenslijn heeft gewonnen.
- wordt er 2x van een bepaalde lijn gemist dan ga je weer een lijn dichterbij de pionnen toe
- na verloop van de tijd nieuwe tweetallen maken / doordraaien

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

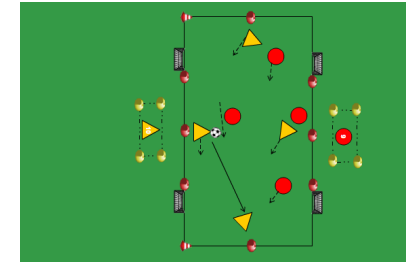
- lengte: 20 meter
- breedte: 10-12 meter
- afstand tussen de grote pionnen 3 - 1 meter

Aantal spelers:

- 2 spelers per organisatie
- 4-10 spelers organisatie meerder keren uitzetten naast elkaar

Materiaal:

- 8 ballen (2 per veldje)
- 20 kleine pionnen of hoedjes
- 8 grote pionnen (2 per veldje)



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren op twee kleine doeltjes
- als de bal uit is indribbelen of inpassen.
- bij een doelpunt, achterbal of hoekschoot bij het eigen doeltje starten
- (eventueel) doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschoot

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 20 meter
- breedte: 40 meter

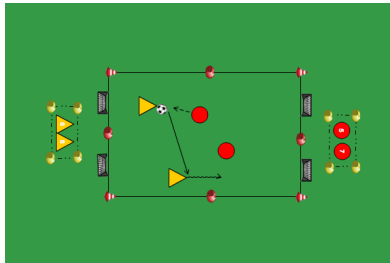
Aantal spelers:

- 8-10 spelers

Materiaal:

- 4 ballen
- 4 pionnen
- 8-10 hesjes (twee kleuren)
- 14 hoedjes
- 4 kleine doeltje (3 x 1 meter)

2 TEGEN 2 MET 4 DOELTJES



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren door te passen of te schieten in twee kleine doeltjes
- als de bal uit is indribbelen of inpassen. 3e keer uit is doorwisselen
- bij een doelpunt, achterbal of hoekschoot in het midden tussen de eigen doeltjes starten
- (eventueel) doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschoot

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 20 meter
- breedte: 15-18 meter

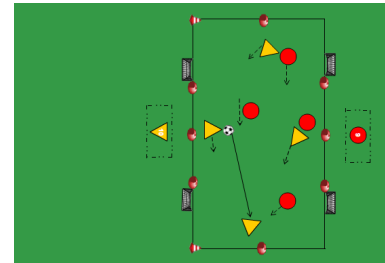
Aantal spelers:

- 4-8 spelers

Materiaal:

- 4 ballen
- 4 pionnen
- 4-8 hesjes (twee kleuren)
- 10 hoedjes
- 4 kleine doeltje (3 x 1 meter) of grote pionnen

4 TEGEN 4 MET 4 DOELTJES



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren op twee kleine doeltjes
- als de bal uit is indribbelen of inpassen.
- bij een doelpunt, achterbal of hoekschoot bij het eigen doeltje starten
- (eventueel) doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschoot

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 20 meter
- breedte: 40 meter

Aantal spelers:

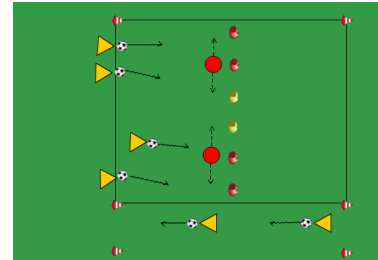
- 8-10 spelers

Materiaal:

- 4 ballen
- 4 pionnen
- 8-10 hesjes (twee kleuren)
- 14 hoedjes
- 4 kleine doeltje (3 x 1 meter)



OVERSTEEKSPEL - 2 VERDEDIGERS EN DOELTJES



Organisatie

Regels:

- 6 spelers met bal proberen te dribbelen naar de overkant
- na het passeren van de verdedigers kunnen de aanvallers alleen punten krijgen wanneer ze door één van de drie doeltjes dribbelen en via het 'slootje' terugkomen
- dribbelen door de doeltjes aan de zijkant (oranje) = 1 punt; dribbelen door het middelste doeltje (geel) = 2 punten
- als de verdediger de bal veroverd en de bal onder controle heeft (bal onder de voet) of als de bal van de aanvaller buiten de ruimte komt krijgen de verdedigers 1 punt
- de verdedigers mogen alleen verdedigen in de ruimte voor de doeltjes
- de speler die het eerst 8 punten haalt is winnaar, de verdedigers die samen in 2 minuten de meeste punten halen zijn de winnaars

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 20-25 meter
- breedte: 15-18 meter

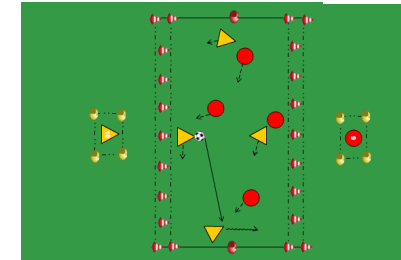
Aantal spelers:

- 8-10 spelers

Materiaal:

- 8 ballen
- 12 pionnen
- 2 hesjes (alleen de verdedigers)
- 8 hoedjes

4 TEGEN 4 MET PIONNEN



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren door met de bal één van de grote pionnen te raken (= 1 punt) of om te schieten (= 2 punten)
- als de bal uit is indribbelen of inpassen
- bij een doelpunt, achterbal of hoekschoot in het midden van de eigen doellijn starten
- er mag niet verdedigd worden in het eigen verdedigingsvak
- aanvaller mag in het scoorvak de bal nog maximaal 2 x raken
- (eventueel) doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschoot

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 20 meter
- breedte: 40 meter
- (scoorvak is 3-5m)

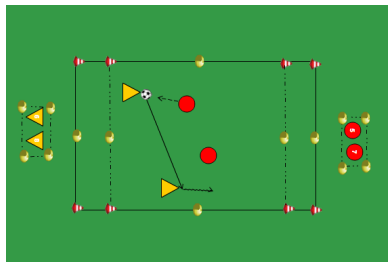
Aantal spelers:

- 8-10 spelers

Materiaal:

- 4 ballen
- 8-10 hesjes (twee kleuren)
- 22 hoedjes
- 8 kleine pionnen
- 14 grote pionnen

2 TEGEN 2 LIJNVOETBAL



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren door over de doellijn van de tegenpartij te dribbelen en de bal in het vak te controleren (voet op de bal)
- als de bal uit is indribbelen of inpassen. 3e keer uit doorwisselen
- bij een doelpunt, achterbal of hoekschoot in het midden van de eigen doellijn starten
- er mag niet verdedigd worden in het eigen verdedigingsvak
- (eventueel) doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschoot

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 20 meter
- breedte: 15 meter
- (scoorvak is 3-5m)

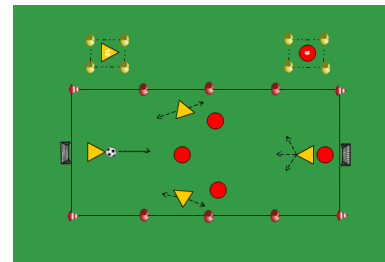
Aantal spelers:

- 4-8 spelers

Materiaal:

- 4 ballen
- 8 pionnen
- 4-8 hesjes (twee kleuren)
- 14 hoedjes

4 TEGEN 4 BASISVORM



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren door te passen of te schieten in een klein doeltje
- als de bal uit is indribbelen of inpassen
- bij een doelpunt, achterbal of hoekschoot bij het eigen doeltje starten
- (eventueel) doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschoot

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 40 meter
- breedte: 20 meter

Aantal spelers:

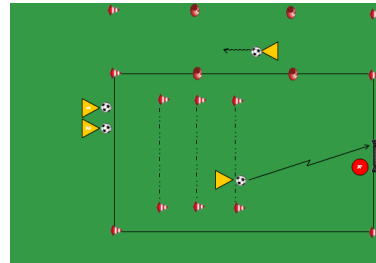
- 8-10 spelers

Materiaal:

- 4 ballen
- 4 pionnen
- 8-10 hesjes (twee kleuren)
- 14 hoedjes
- 2 kleine doeltjes (3 x 1 meter)



DOELSCHIETSPEL MET KEEPER



Organisatie

Regels:

- spelers kunnen scoren door de bal stil te leggen op 8 meter van het doel en te scoren
- lukt dit 2x achter elkaar dan gaan ze naar de volgende lijn (10 meter), lukt dit 2x achter elkaar dan gaan ze naar de kampioenslijn (12 meter)
- de speler die als eerst 3x scoort van al de kampioenslijn is de winnaar
- wordt 2x achter elkaar van een bepaalde lijn gemist dan ga je weer een lijn dichterbij naar het doel toe
- doelpunten tellen alleen wanneer de speler via het 'slootje' teruggedribbelt naar de beginpositie
- spelers om beurten laten keepen – keeper krijgt punten voor elke gestopte bal – wie is de master keeper?

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 15-20 meter
- breedte: 10-12 meter

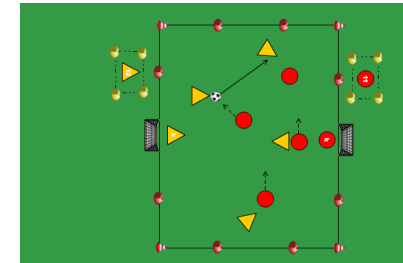
Aantal spelers:

- 4-5 spelers

Materiaal:

- 4 ballen
- 10 pionnen
- 6-8 hoedjes
- 1 grote doel (5 x 2 meter)

4 (+K) TEGEN 4 (+K) GROTE DOELEN



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren op een groot doel
- als de bal uit is indribbelen of inpassen
- bij een doelpunt, achterbal of hoekschoot starten bij de eigen keeper
- (eventueel) doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschoot

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 25-30 meter
- breedte: 30 meter

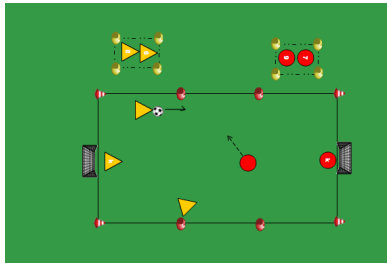
Aantal spelers:

- 10-12 spelers

Materiaal:

- 8 ballen
- 4 pionnen
- 10-12 hesjes (twee kleuren)
- 16 hoedjes
- 2 grote doelen (5 x 2 meter)

2 (+K) TEGEN 1 (+K) GROTE DOELEN



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren op een groot doel
- als de bal uit is indribbelen voor de verdediger of inpassen voor de aanvallers, 3e keer uit is doorwisselen
- bij een doelpunt, achterbal of hoekschoot starten bij de keeper van het tweetal
- (eventueel) doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschoot
- keeper aanvallers mag alleen op de eigen helft meevoetballen
- na verloop van tijd wisselen team A en team B van rol

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 25-30 meter
- breedte: 10-12 meter

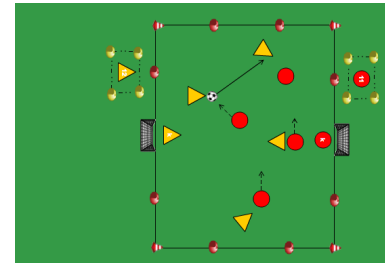
Aantal spelers:

- 5-9 spelers

Materiaal:

- 8 ballen
- 4 pionnen
- 5-9 hesjes (twee kleuren)
- 16 hoedjes
- 2 grote doelen (5 x 2 meter)

4 (+K) TEGEN 4 (+K) GROTE DOELEN



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren op een groot doel
- als de bal uit is indribbelen of inpassen
- bij een doelpunt, achterbal of hoekschoot starten bij de eigen keeper
- (eventueel) doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschoot

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 25-30 meter
- breedte: 30 meter

Aantal spelers:

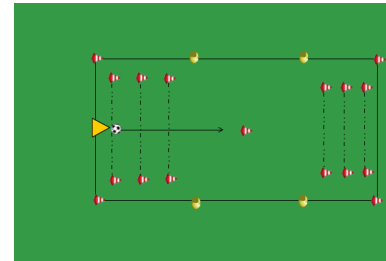
- 10-12 spelers

Materiaal:

- 8 ballen
- 4 pionnen
- 10-12 hesjes (twee kleuren)
- 16 hoedjes
- 2 grote doelen (5 x 2 meter)



PIONSCHIETSPEL VARIABLELE AFSTAND



Organisatie

Regels:

- beide spelers kunnen scoren door de pion te raken (= 1 punt) of de pion om te schieten (= 3 punten)
- we starten van de lijn op 6 meter van de pion
- wanneer je 4 punten of meer hebt ga je naar de volgende lijn (8 meter). Wanneer je ook hier weer 4 punten hebt gescoord ga je naar de kampioenslijn (10 meter). Wie het eerst 5 punten heeft vanaf de kampioenslijn heeft gewonnen
- wanneer je 3x achter elkaar de pion mist ga je een lijn dichterbij
- de speler die de meeste punten haalt is de winnaar.
- na verloop van de tijd nieuwe treetallen maken / doordraaien

Organisatie:

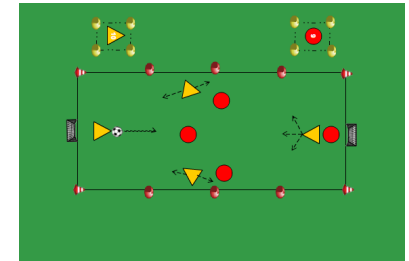
afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 20 meter
- breedte: 10-12 meter

Aantal spelers:

- 2 spelers per organisatie
- 4-10 spelers organisatie meerder keren uitzetten naast elkaar

4 TEGEN 4 BASISVORM



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren door te passen of te schieten in een klein doeltje
- als de bal uit is indribbelen of inpassen.
- bij een doelpunt, achterbal of hoekschoop bij het eigen doeltje starten
- (eventueel) doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschoop

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 40 meter
- breedte: 20 meter

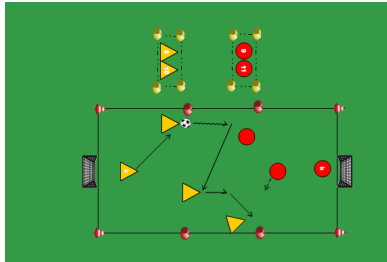
Aantal spelers:

- 8-10 spelers

Materiaal:

- 4 ballen
- 4 pionnen
- 8-10 hesjes (twee kleuren)
- 14 hoedjes
- 2 kleine doeltje (3 x 1 meter)

3 (+K) TEGEN 2 (+K) GROTE DOELEN 9 11 8 10



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren op een groot doel
- als de bal uit is indribbelen of inpassen, 3e keer uit is doorwisselen
- bij een doelpunt, achterbal of hoekschoot starten bij de keeper van het drielal
- (eventueel) doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschoot
- keepers mogen alleen op de eigen helft meevoetballen
- na verloop van tijd wisselen team A en team B van rol

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 30-35 meter
- breedte: 15-18 meter

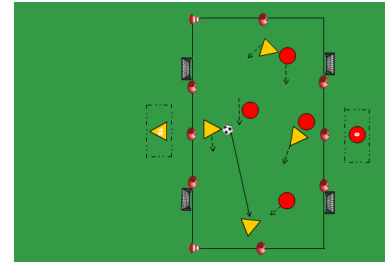
Aantal spelers:

- 7-11 spelers

Materiaal:

- 8 ballen
- 4 pionnen
- 8-10 hesjes (twee kleuren)
- 16 hoedjes
- 2 grote doelen (5 x 2 meter)

4 TEGEN 4 MET 4 DOELTJES



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren op twee kleine doeltjes
- als de bal uit is indribbelen of inpassen.
- bij een doelpunt, achterbal of hoekschoot bij het eigen doeltje starten
- (eventueel) doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschoot

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 20 meter
- breedte: 40 meter

Aantal spelers:

- 8-10 spelers

Materiaal:

- 4 ballen
- 4 pionnen
- 8-10 hesjes (twee kleuren)
- 14 hoedjes
- 4 kleine doeltje (3 x 1 meter)